

Note: Section I is compulsory. Attempt any TWO (2) questions from Section II.

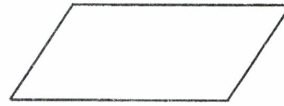
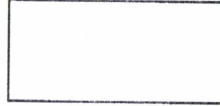
نوٹ: حصہ اول لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو (2) سوالات کے جوابات لکھئے۔

Section - I حصہ اول

2 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 × 4 = 8) 2 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i - Write down the use of these symbols:

i - ان علامات کا استعمال تحریر کیجئے:



ii - How is desk checking performed?

ii - ڈیسک چیکنگ کا عمل کیسے سرانجام دیا جاتا ہے؟

iii - What is the use of selection structure in GW-BASIC?

iii - سلیکشن سٹرکچر کا جی ڈبلیو بیسیک میں کیا استعمال ہے؟

iv - Write down the syntax of WHILE.....WEND loop.

iv - WHILE.....WEND لوپ کا سینٹیکس تحریر کیجئے۔

v - What is the use of IF.....THEN.....ELSE statement?

v - IF.....THEN.....ELSE سٹیٹمنٹ کا کیا استعمال ہے؟

vi - What is the use of loop control variable?

vi - لوپ کنٹرول متغیر کا کیا استعمال ہے؟

3 - Write short answers to any FOUR (4) questions.

3 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔ (2 × 4 = 8)

i - Write down steps to load a program in GW-BASIC.

i - GW-BASIC میں پروگرام کو لوڈ کرنے کے اقدامات تحریر کیجئے۔

ii - What is the use of REM statement in GW-BASIC?

ii - GW-BASIC میں REM سٹیٹمنٹ کا کیا استعمال ہے؟

iii - In how many modes GW-BASIC can operate?

iii - GW-BASIC کتنے موڈز میں آپریٹ کر سکتی ہے؟ ان کے نام

Write down its names.

تحریر کیجئے۔

iv - Define array.

iv - ارے کی تعریف بیان کیجئے۔

v - What is an index?

v - انڈیکس کیا ہے؟

vi - Differentiate between simple and subscripted variable.

vi - سادہ اور سب سکرپٹڈ ویری ایبل میں فرق بیان کیجئے۔

4 - Write short answers to any FOUR (4) questions.

4 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔ (2 × 4 = 8)

i - Why is it a good idea to use sub-program?

i - سب پروگرام کا استعمال کیوں بہتر ہے؟

ii - Define numeric functions.

ii - نویمیرک فنکشنز کی تعریف کیجئے۔

iii - Write down the syntax of user-defined function.

iii - یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کا سینٹیکس تحریر کیجئے۔

iv - Differentiate between ABS and RND function.

iv - ABS اور RND فنکشن میں فرق بیان کیجئے۔

v - What is the use of text mode in BASIC?

v - بیسیک میں ٹیکسٹ موڈ کا کیا استعمال ہے؟

vi - Write down the purpose and syntax of LINE statement.

vi - LINE سٹیٹمنٹ کا مقصد اور سینٹیکس تحریر کیجئے۔

Section - II حصہ دوم

5 - Define problem solving. Write down names of steps to solve a problem and explain any two of them.

5 - مسائل کے حل کی تعریف کیجئے۔ کسی مسئلہ کے حل کیلئے اقدامات کے نام تحریر کیجئے اور ان میں سے کوئی سی دو کی وضاحت کیجئے۔ (8)

6 - Define variables. Describe two basic types of variables with examples.

6 - متغیرات کی تعریف کیجئے۔ متغیرات کی دو بنیادی اقسام کو مثالوں کے ساتھ بیان کیجئے۔ (8)

7 - Write use of CIRCLE statement. Explain it with the help of example..

7 - سرکل سٹیٹمنٹ کا استعمال تحریر کیجئے۔ اس کی مثال کی مدد سے وضاحت کیجئے۔ (8)

COMPUTER SCIENCE Paper:II (سیکندری سکول پارٹ II، کلاس دہم) 221 - (IV)

کمپیوٹر سائنس پرچہ II

Time: 15 Minutes

(Group:II)

Objective

..... معروضی

وقت: 15 منٹ (دوسرا گروپ)

Marks: 10

Code: 7838

مارکس: 10

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہو گا۔

1. 1 - A variable name must be started with a _____ سے شروع ہونا چاہیے۔
 (A) ایلفابیٹ alphabet
 (B) انڈر سکور underscore
 (C) ڈیجٹ digit
 (D) ایلفابیٹ یا انڈر سکور alphabet or underscore
- 2 - Division by zero is _____ صفر سے تقسیم ہے۔
 (A) سینٹیکس ایرر syntax error
 (B) لاجیکل ایرر logical error
 (C) رن ٹائم ایرر runtime error
 (D) کوئی ایرر نہیں not an error
- 3 - Which of the following is not a control structure?
 (A) ترتیب sequence
 (B) چناؤ selection
 (C) انتخاب choice
 (D) لوپ loop
- 4 - A function which is defined by a user is called _____ جس فنکشن کو یوزر ڈیفائن کرتا ہے اسے کہتے ہیں۔
 (A) نویمک فنکشن numeric function
 (B) سٹرنگ فنکشن string function
 (C) یوزر ڈیفائنڈ فنکشن user defined function
 (D) بلٹ ان فنکشن built-in function
- 5 - "RND" function is a _____ فنکشن ایک
 (A) یوزر ڈیفائنڈ فنکشن user defined function
 (B) بلٹ ان فنکشن built-in function
 (C) سٹرنگ فنکشن string function
 (D) لوکل فنکشن local function
- 6 - A loop within a loop is called _____ ایک لوپ کے اندر لوپ کہلاتا ہے۔
 (A) نیسٹڈ لوپ Nested loop
 (B) کمپلیکس لوپ Complex loop
 (C) لامحدود لوپ Infinite loop
 (D) اندر والا لوپ inner loop
- 7 - If two or more statements are written on a line, _____ اگر ایک قطار میں دو یا دو سے زیادہ سٹیٹمنٹس لکھی جاتی ہیں تو انہیں _____ جدا کرنا چاہیے۔
 (A) کالون colon
 (B) سیمی کالون سے semi colon
 (C) کوما comma
 (D) ہائفن hyphen
- 8 - The statement x(30) will reserve _____ memory locations. _____ میموری لوکیشنز کو محفوظ کرتی ہے۔
 (A) 29
 (B) 30
 (C) 31
 (D) 32
- 9 - On color monitors, SCREEN modes are of _____ types. _____ اقسام ہیں۔
 (A) 2
 (B) 3
 (C) 4
 (D) 5
- 10 - An element of an array is mentioned by its _____ اس کے _____ سے ایک ارے کے رکن کو ظاہر کرتے ہیں۔
 (A) سب سکرپٹ subscript
 (B) ارے array
 (C) اوبجیکٹ object
 (D) رکن کے نام name of element

Note: Section I is compulsory. Attempt any TWO (2) questions from Section II.

نوٹ: حصہ اول لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو (2) سوالات کے جوابات لکھئے۔

Section - I حصہ اول

2 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) 2 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- i - Why is it necessary to test a program? i - پروگرام کو ٹیسٹ کرنا کیوں ضروری ہے؟
- ii - Give two causes of logical error. ii - منطقی ایرر کی دو وجوہات تحریر کیجئے۔
- iii - Define selection structure. iii - سلیکشن سٹرکچر کی تعریف کیجئے۔
- iv - What is meant by loop? iv - لوپ سے کیا مراد ہے؟
- v - Why control structures are used in BASIC? v - بیک میں کنٹرول سٹرکچر کیوں استعمال کیا جاتا ہے؟
- vi - Define WHILE-WEND loop. vi - WHILE-WEND لوپ کی تعریف کیجئے۔

3 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) 3 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- i - Describe two features of IDE. i - IDE کی دو خصوصیات بیان کیجئے۔
- ii - Define the term "Loading a Program". ii - "ایک پروگرام لوڈ کرنا" کی اصطلاح کی تعریف کیجئے۔
- iii - Define constant. iii - کانسٹنٹ کی تعریف کیجئے۔
- iv - How subscript variable can be written? iv - سب سکرپٹ متغیر کو کیسے لکھا جاسکتا ہے؟
- v - What is meant by filling of an array? v - ایک ارے کی فلنگ سے کیا مراد ہے؟
- vi - Define 1-D array. vi - 1-D ارے کی تعریف کیجئے۔

4 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) 4 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- i - Write down the purpose of VAL function. i - VAL فنکشن کا مقصد لکھئے۔
- ii - Define data file. ii - ڈیٹا فائل کی تعریف کیجئے۔
- iii - Write down the purpose and format of RND function. iii - RND فنکشن کا مقصد اور فارمیٹ لکھئے۔
- iv - Define numeric functions. iv - نویمیرک فنکشنز کی تعریف کیجئے۔
- v - Describe the text mode. v - ٹیکسٹ موڈ کو بیان کیجئے۔
- vi - What do you know about SCREEN statement? vi - SCREEN سٹیٹمنٹ کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟

Section - II حصہ دوم

5 - Define flow chart. Write down any of six guidelines for drawing a flow chart. (8) 5 - فلو چارٹ کی تعریف کیجئے۔ فلو چارٹ بنانے کیلئے کوئی چھ گائیڈ لائنز تحریر کیجئے۔

6 - Define variable. Write down the rules for naming variable in BASIC. (8) 6 - متغیر کی تعریف کیجئے۔ بیک میں متغیرات کے ناموں کے قوانین تحریر کیجئے۔

7 - Write down a note on use of CIRCLE statement in GW-BASIC. (8) 7 - GW-BASIC میں CIRCLE سٹیٹمنٹ کے استعمال پر نوٹ لکھئے۔