

Section - I حصہ اول

2 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- i - Write down any four keywords.
- ii - Who is programmer?
- iii - What is meant by variable declaration?
- iv - What is difference between unary operator and binary operator?

i - کوئی سے چار کی درج ذیل تحریر کیجئے۔

ii - پروگرامر کون ہوتا ہے؟

iii - متغیر کی ڈیکلیریشن سے کیا مراد ہے؟

iv - یونری آپریٹر اور بائنری آپریٹر میں کیا فرق ہے؟

v - Write down output of the following code:

int a=3*5/(2+3)+7%2;

printf("%d",a);

v - درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھئے:

int a=3*5/(2+3)+7%2;

printf("%d",a);

vi - Identify errors in the following code:

Print('Pakistan');

vi - درج ذیل کوڈ میں ایررز تلاش کیجئے:

Print('Pakistan');

3 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- i - What is sequential control?
- ii - What is meant by if-else statement?
- iii - What is nested if statement?
- iv - What is the output of following code:

```
{
    int x=45;
    if(x+20*7==455)
        printf("Good Luck");
    else
        printf("Hope for the Best");
}
```

```
{
    int x=45;
    if(x+20*7==455)
        printf("Good Luck");
    else
        printf("Hope for the Best");
}
```

v - What is meant by array initialization?

v - ارے کی انیشلائزیشن سے کیا مراد ہے؟

vi - What is meant by array size?

vi - ارے کے سائز سے کیا مراد ہے؟

4 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- i - Write down the names of types of loop.
- ii - What is divide and conquer rule?
- iii - What is meant by function definition?
- iv - Define argument.
- v - What is meant by calling a function?
- vi - Write down two advantages of function.

i - لوپ کی اقسام کے نام لکھئے۔

ii - تقسیم کرد اور فتح کرد کا اصول کیا ہے؟

iii - فنکشن ڈیفینیشن سے کیا مراد ہے؟

iv - آرگومنٹ کی تعریف کیجئے۔

v - فنکشن کو کال کرنے سے کیا مراد ہے؟

vi - فنکشن کے دو فوائد تحریر کیجئے۔

Section - II حصہ دوم

5 - What is meant by data types of variables?

(8)

5 - متغیرات کی ڈیٹا ٹائپ سے کیا مراد ہے؟

Describe different data types of variables.

متغیرات کی مختلف ڈیٹا ٹائپس بیان کیجئے۔

6 - What are operators? Explain assignment operator and arithmetic operators.

(8)

6 - آپریٹرز کیا ہیں؟ اسائنمنٹ آپریٹر اور اریٹھمٹک آپریٹرز کی وضاحت کیجئے۔

7 - Write down a program using "for" loop to print odd numbers from 1 to 19.

(8)

7 - ایک پروگرام لکھئے جو "for" لوپ کو استعمال کرتے ہوئے طاق اعداد 1 تا 19 پرنٹ کرے۔

COMPUTER SCIENCE (New Course) (سیکنڈری سکول پارٹ II، کلاس دہم) 1st A 223 - (IV) کمپیوٹر سائنس (نیوکورس)

Time: 15 Minutes Paper: II OBJECTIVE معروضی وقت: 15 منٹ پرچہ II

Marks: 10 Group: II Code: 7838 دوسرا گروپ مارکس: 10

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

1. 1 - Types of control statements available in programming are پروگرامنگ میں کنٹرول سٹیٹمنٹس کی اقسام دستیاب ہیں
 - 4 (D) 3 (C) 2 (B) 5 (A)
- 2 - _____ helps to determine the flow of a program. پروگرام کے بہاؤ کا تعین کرنے میں مدد دیتا ہے۔
 - (A) کنٹرول سٹرکچر control structure
 - (B) ڈیٹا سٹرکچر data structure
 - (C) ڈیٹا کنٹرول data control
 - (D) پروگرام کنٹرول program control
- 3 - True option about C-Language is C- لنگویج کے بارے آپشن درست ہے
 - (A) C ایک کیس سینٹو لنگویج نہیں ہے
 - (B) C کی ورڈز کو ویری ایبلز کے نام کے طور پر استعمال کیا جا سکتا ہے
 - (C) تمام لاجیکل آپریٹرز بائنری آپریٹرز ہوتے ہیں
 - (D) ان میں سے کوئی بھی نہیں
- 4 - Function signature consists of فنکشن سگنیچر میں موجود ہوتا ہے
 - (A) فنکشن کا نام function name
 - (B) ریٹرن ٹائپ return type
 - (C) پیرامیٹرز کی تعداد اور اقسام number and types of parameters
 - (D) یہ تمام all of these
- 5 - _____ make it easier to read and write values in array. سے ارے میں قیمتیں لکھنا اور پڑھنا آسان ہو جاتا ہے۔
 - (A) لوپس loops
 - (B) شرائط conditions
 - (C) ایکسپریشنز expressions
 - (D) فنکشنز functions
- 6 - A valid character in C-Language is C- لنگویج میں درست کریکٹر ہے
 - (A) "Here"
 - (B) "a"
 - (C) '9'
 - (D) کوئی بھی نہیں none of these
- 7 - A built-in function ایک بائٹ ان فنکشن
 - (A) دوبارہ ڈیفائن نہیں کیا جا سکتا cannot be redefined
 - (B) دوبارہ ڈیفائن کیا جا سکتا ہے can be redefined
 - (C) قیمت ریٹرن نہیں کر سکتا cannot return a value
 - (D) دوبارہ ڈیفائن کیا جانا چاہیے should be redefined
- 8 - A float uses _____ bytes of memory. ایک فلوٹ میموری کی _____ بائٹس استعمال کرتا ہے۔
 - (A) 3
 - (B) 4
 - (C) 5
 - (D) 6
- 9 - _____ are the values that do not change during the whole execution of program. وہ قیمتیں ہیں جو پروگرام کے چلتے ہوئے تبدیل نہیں ہوتی۔
 - (A) متغیرات variables
 - (B) کانسٹنٹس constants
 - (C) سٹرنگز strings
 - (D) کمنٹس comments
- 10 - To initialize the array in a single statement, initialize it _____ declaration. ارے کو ایک سٹیٹمنٹ میں انیشلائز کرنے کے لیے اسے ڈیکلیریشن _____ انیشلائز کیجئے۔
 - (A) کے وقت پر at the time of
 - (B) کے بعد after
 - (C) سے پہلے before
 - (D) A اور B دونوں both A & B

COMPUTER SCIENCE (Old Course) (سیکنڈری سکول پارٹ II، کلاس دہم) 1st A 223 - (III) کمپیوٹر سائنس (اولڈ کورس)

Time: 15 Minutes

Paper: II

OBJECTIVE

معروضی

پرچہ II

وقت: 15 منٹ

Marks: 10

Code: 3835

مارکس: 10

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

1. 1 - Press CTRL+2 keys for _____ spacing. (A) سنگل (B) ڈبل (C) ٹریپل (D) ان میں سے کوئی نہیں
- 2 - Normally the computer monitor screen is in (A) عام طور پر کمپیوٹر مانٹر کی سکرین ہوتی ہے (B) ٹیکسٹ موڈ میں (C) گرافک موڈ میں (D) ان میں سے کوئی نہیں
- 3 - LEFT\$("Pakistan",3)= _____ (A) 'Pak' (B) 'PAK' (C) 'Pa' (D) 'kis'
- 4 - BASIC is a (A) ہائی لیول لینگویج (B) لو لیول لینگویج (C) اسمبلی لینگویج (D) مشین لینگویج
- 5 - Operators has the highest precedence (A) آپریٹرز سب سے زیادہ ترجیحی قیمت رکھتا ہے (B) * (C) + (D) =
- 6 - Dimension statement uses the key word (A) DMS (B) DS (C) DIM (D) DM
- 7 - To close a file, we use short key (A) CTRL+C (B) CTRL+ALT+C (C) Shift+CTRL+W (D) CTRL+W
- 8 - A file can be organized in the following ways (A) ایک طریقہ (B) دو طریقے (C) تین طریقے (D) چار طریقے
- 9 - The maximum length of a variable name in GW-BASIC is (A) 31 (B) 32 (C) 40 (D) 45
- 10 - FOR....NEXT statement is used to implement (A) تکرار کے لیے (B) انتخاب کے لیے (C) ترتیب کے لیے (D) ان میں سے سب

Time: 1:45 Hours

Paper: II

SUBJECTIVE

انشائی

پرچہ II

وقت: 1:45 گھنٹے

Marks: 40

Group: II

دوسرا گروپ

مارکس: 40

Note: Section I is compulsory. Attempt any TWO (2)

نوٹ: حصہ اول لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو (2)

questions from Section II.

سوالات کے جوابات لکھئے۔

Section - I حصہ اول

2 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- i - Who is programmer?
- ii - Define syntax.
- iii - What are header files?
- iv - What is the use of Scanf() function?
- v - Find the result of the following expression:

$$3 - 3 + 9 \times 2 / (3 - 2)$$

- vi - What is the difference between assignment '=' operator and equal to '==' operator?

- i - پروگرامر کون ہوتا ہے؟
- ii - سینٹیکس کی تعریف کیجئے۔
- iii - ہیڈر فائلز کیا ہوتی ہیں؟
- iv - Scanf() فنکشن کا کیا استعمال ہے؟
- v - درج ذیل ایکسپریشن کا جواب معلوم کیجئے:
- vi - اسائنمنٹ آپریٹر '=' اور برابر آپریٹر '==' میں کیا فرق ہے؟

3 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- i - What is sequential control?
- ii - What is if statement?
- iii - What is the output of following code?

```
int a=4;
if(a%2==0)
printf("Even");
printf("OK");
```

- iv - Define data structure.
- v - How array is declared in C-Language?
- vi - Identify errors in the following code:

```
int m=40
if (m>33);
printf ("PASS");
```

- i - سیکوئنشل کنٹرول سے کیا مراد ہے؟
- ii - if سٹیٹمنٹ کیا ہے؟
- iii - درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہے؟
- iv - ڈیٹا سٹرکچر کی تعریف کیجئے۔
- v - C- لینگویج میں ارے کو کس طرح ڈیکلیر کرتے ہیں؟
- vi - درج ذیل کوڈ میں سے ایررز تلاش کیجئے:

```
int m=40
if (m>33);
printf ("PASS");
```

4 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- i - What is meant by nested loop?
- ii - Is loop a data structure? Explain.
- iii - Define built-in function.
- iv - What is meant by parameters?
- v - What do you know about the return keyword?
- vi - What will be the output of following code?

```
int xyz(int n)
{
return n+n;
}
int main()
{
int p=xyz(5);
printf("%d",p);
}
```

- i - نیسٹڈ لوپ سے کیا مراد ہے؟
- ii - کیا لوپ ایک ڈیٹا سٹرکچر ہے؟ وضاحت کیجئے۔
- iii - بلٹ ان فنکشن کی تعریف کیجئے۔
- iv - پیرامیٹرز سے کیا مراد ہے؟
- v - return کی ورڈ کے متعلق آپ کیا جانتے ہیں؟
- vi - درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟

```
int xyz(int n)
{
return n+n;
}
int main()
{
int p=xyz(5);
printf("%d",p);
}
```

Section - II حصہ دوم

- 5 - What are constants? Describe types of constants.
- 6 - What are logical operators? Discuss types of logical operators.
- 7 - Write down a programme using "for" loop to print even numbers from 2 to 20.

(8)

(8)

(8)

- 5 - مستقلات کیا ہیں؟ مستقلات کی اقسام بیان کیجئے۔
- 6 - منطقی یا لاجیکل آپریٹرز کیا ہوتے ہیں؟ ان کی اقسام بیان کیجئے۔
- 7 - ایک پروگرام لکھئے جو 2 سے لے کر 20 تک جفت اعداد کو "for" لوپ استعمال کرتے ہوئے پرنٹ کرے۔

Section - I حصہ اول

2 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- i - Why is it important to identify a problem? کسی مسئلے کا تعین کرنا کیوں اہم ہے؟
- ii - Define algorithm. الگورتھم کی تعریف لکھئے۔
- iii - What do you know about BASIC language? آپ بیسیک لینگویج کے بارے میں کیا جانتے ہیں؟
- iv - What is the use of IDE in BASIC? بیسیک میں IDE کا کیا استعمال ہے؟
- v - Write down names of different logical operators in BASIC. بیسیک میں استعمال ہونے والے منطقی اوپریٹرز کے نام لکھئے۔
- vi - Give an example of string constant. سٹرنگ کانٹنٹ کی مثال دیجئے۔

3 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- i - What is array? ارے کیا ہے؟
- ii - Define one dimensional array. ایک سمتی ارے کی تعریف کیجئے۔
- iii - Write down syntax of two dimensional array. دو سمتی ارے کا سینٹیکس تحریر کیجئے۔
- iv - What is the purpose of SQR function? SQR فنکشن کا مقصد کیا ہے؟
- v - Write down syntax of BEEP function. BEEP فنکشن کا سینٹیکس تحریر کیجئے۔
- vi - What is use of sub routine? سب روٹین کا استعمال کیا ہے؟

4 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- i - What is meant by unconditional transfer of control? کنٹرول کے غیر مشروط ٹرانسفر سے کیا مراد ہے؟
- ii - What is COLOR statement? COLOR سٹیٹمنٹ کیا ہے؟
- iii - What is menu bar? مینو بار کیا ہے؟
- iv - Write down shortcut key to save a document. ڈاکیومنٹ کو محفوظ کرنے کی شارٹ کٹ کی لکھئے۔
- v - What is Undo Command of MS-Word? MS-Word کی آن ڈو کمانڈ کیا ہے؟
- vi - What is indentation? انڈینٹیشن کیا ہے؟

Section - II حصہ دوم

- 5 - Define flowchart and describe guidelines for drawing a flowchart. (8) فلو چارٹ کی تعریف کیجئے اور فلو چارٹ بنانے کے لیے گائیڈ لائنز تحریر کیجئے۔
- 6 - Define loop. Discuss types of loop use in GW-BASIC in detail. (8) 2+3+3 لوپ کی تعریف لکھئے۔ جی ڈبلیو۔ بیسیک میں لوپ کی اقسام کو تفصیلاً بیان کیجئے۔
- 7 - Define graphic. Briefly explain the graphic modes. (8) گرافک کی تعریف کیجئے۔ گرافک موڈز کی مختصر وضاحت کیجئے۔