

COMPUTER SCIENCE		(10 th) II (1st A 225) سیکٹری سکول پارٹ II	کمپیوٹر سائنس	
Time: 1:45 Hours	Paper: II	SUBJECTIVE انشائی	وقت: 1:45 گھنٹے	پرچہ: II
Marks: 40	First Group		بارکس: 40	پہلا گروپ

Note: Section-I is compulsory. Answer any TWO (2) questions from Section-II. **نوٹ:** حصہ اول لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو (2) سوالات کے جوابات لکھیے۔

Section-I حصہ اول

2 - Write short answers to any FOUR (4) questions.

(2x4 = 8)

- Define char data type.
- What do you know about case sensitive language?
- Define keyword.
- Define escape sequence.
- Define binary operator.
- Draw the truth table of OR operator.

2 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجیے۔

- Char - ڈیٹا ٹائپ کی تعریف کیجیے۔
- کیس سینسیٹو لینگویج کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟
- کی ورڈ کی تعریف کیجیے۔
- ایسکیپ سیکوئنس کی تعریف کیجیے۔
- بائنری آپریٹر کی تعریف لکھیے۔
- OR آپریٹر کا ٹرو تھ ٹیبل لکھیے۔

3 - Write short answers to any FOUR (4) questions.

(2x4 = 8)

- Draw a flow chart of if statement.
- Write down the names of types of C-Language Control Statements.
- What is meant by nested selection?
- What are three types of Loops?

3 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجیے۔

- if سٹیٹمنٹ کا فلو چارٹ بنائیے۔
- C لینگویج کنٹرول سٹیٹمنٹس کی اقسام کے نام تحریر کیجیے۔
- نیسٹڈ سلیکشن سے کیا مراد ہے؟
- لوپس کی کون سی تین اقسام ہیں؟

(درج الیہ)

- 2 -

v - What is the output of given code:

```
For(int i = 1 ; i < 3 ; i++)
printf ("Pakistan");
```

vi - What is meant by nested loops?

v - درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی:

```
For(int i = 1 ; i < 3 ; i++)
printf ("Pakistan");
```

vi - نیسٹڈ لوپس سے کیا مراد ہے؟

4 - Write short answers to any FOUR (4) questions.

(2x4 = 8)

- Find the errors in the following code:
- What is meant by data structure?
- Define function.
- What is meant by built-in function?
- What are parameters of function?
- What is meant by signature of function?

4 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجیے۔

- درج ذیل کوڈ میں سے ایررز تلاش کیجیے:
- ڈیٹا سٹرکچر سے کیا مراد ہے؟
- فنکشن کی تعریف کیجیے۔
- بلٹ ان فنکشن سے کیا مراد ہے؟
- فنکشن کے پیرامیٹرز کیا ہوتے ہیں؟
- فنکشن کے سگنیچر سے کیا مراد ہے؟

Section-II حصہ دوم

5 - Define variable declaration and variable initialization. Write down its general syntax. Also, give two examples of variable declaration.

5 - متغیر کی ڈیکلریشن اور انشیا لائزیشن کی تعریف کیجیے اور عام سٹیکس کیسے نیز متغیرات کو ڈیکلیئر کرنے کی دو مثالیں دیجیے۔

6 - Explain the following with examples:

(4+4=8)

a- printf() b- scanf()

6 - درج ذیل کی وضاحت مثالوں سے کیجیے:

الف- printf() ب- scanf()

7 - Write a program in C-language that takes percentage of student as input and displays "Pass" if the percentage is above 33 otherwise "Fail".

(8)

7 - C لینگویج میں ایک پروگرام لکھیے جو طالب علم کی پرنسینٹ بطور ان پٹ لے اور اگر پرنسینٹ 33 سے زیادہ ہو تو "Pass" پرنٹ کرے ورنہ "Fail" پرنٹ کرے۔

COMPUTER SCIENCE		(10th) II سیکنڈری سکول پارٹ II (1st A 225-I)		کمپیوٹر سائنس	
Time: 15 Minutes	Paper: II	OBJECTIVE معروضی		پرچہ: II	وقت: 15 منٹ
Marks: 10	Second Group	Code: 7832		دوسرا گروپ	مارکس: 10
You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that circle in front of the relevant question number. Use marker or pen to fill in the circles. Cutting or filling of two or more circles will result zero mark in that question.				ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجیے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔	
D		C		B	
A		سوالات / Questions		سوال نمبر	
6		5		4	
3		ایک فلوٹ میموری کی _____ بائٹس استعمال کرتا ہے۔ A float uses _____ bytes of memory.		1	
کی ورڈ Keyword		سینٹکس Syntax		کمپائلر Compiler	
Output		Set of rules are called _____ of language.		2	
\o		\n		\t	
\b		کرسر کو اگلی لائن پر لے کر جانے کے لیے _____ اسکیپ کریکٹر استعمال ہوتا ہے۔ Escape character _____ is used to move cursor to next line		3	
مربع Square		فیکٹوریل Factorial		ریمینڈر Remainder	
Percentage		The operator % is used to calculate _____.		4	
a + c == 0		a * c == 0		c % a == 0	
a % c == 0		ان میں سے کوئی کنڈیشن بتاتی ہے کہ 'a'، 'c' کا فیکٹر ہے یا نہیں Which of the following conditions is to check whether 'a' is a factor of 'c' or not		5	
کمپائلر Compiler		لاجیکل Logical		ریلیشنل Relational	
Arithmetic		A condition which cannot be any _____ expression.		6	
تکرار Iteration		کوڈ Code		پروگرام Program	
Variable		Each run of loop is called.		7	
اضافہ / کم Increment/ decrement		انیشلائزیشن Initialization		شرط Condition	
Body		For لوپ کا _____ والا حصہ سب سے پہلے چلتا ہے۔ _____ part of for loop is executed first.		8	
یوزر ڈیفائنڈ فنکشنز User defined functions		ریٹرن ٹائپ Return type		متغیر Variable	
Program		The functions which are defined by a programmer are called _____.		9	
انکلیوڈنگ Including		ری رائٹنگ Re-writing		ڈیفائننگ Defining	
Calling		_____ سے مراد کنٹرول کو ایک اور فنکشن میں ٹرانسفر کرنا ہے۔ _____ means to transfer the control to another function.		10	

COMPUTER SCIENCE		(10 th) II سیکندری سکول پارٹ (1 st A 225)		کمپیوٹر سائنس	
Time: 1:45 Hours	Paper: II	SUBJECTIVE انشائی		وقت: 1:45 گھنٹے	پرچہ: II
Marks: 40	Second Group			مارکس: 40	دوسرا گروپ

Note: Section-I is compulsory. Answer any TWO (2) questions from Section-II. **نوٹ:** حصہ اول لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو (2) سوالات کے جوابات لکھیے۔

Section-I حصہ اول

2 - Write short answers to any FOUR (4) questions.

(2x4 = 8)

- Define computer programming.
- Write down the syntax to declare a variable.
- Differentiate between variable and constant.
- Define unary operator.
- Solve the expression $34 - 9 * 2 / (3 * 3)$
- What is meant by operator precedence?

2 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجیے۔

- کمپیوٹر پروگرامنگ کی تعریف لکھیے۔
- متغیر کو ڈیکلئر کرنے کا سنٹیکس لکھیے۔
- متغیر اور مستقل میں فرق لکھیے۔
- یونری آپریٹر کی تعریف لکھیے۔
- $34 - 9 * 2 / (3 * 3)$ کو حل کیجیے۔
- آپریٹر کی ترجیح سے کیا مراد ہے؟

3 - Write short answers to any FOUR (4) questions.

(2x4 = 8)

- Find the error from given code:
main
{ printf("Hellow"); }
- Write down the names of types of control statements.
- Draw flow chart of if statement.

3 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجیے۔

- درج ذیل کوڈ میں غلطی معلوم کیجیے:
main
{ printf("Hellow"); }
- کنٹرول سٹینٹمنٹس کی اقسام کے نام تحریر کیجیے۔
- if سٹینٹمنٹ کا فلو چارٹ بنائیے۔

(درج ذیل)

- 2 -

- What is meant by loop structure?
- When do we use nested loop?
- Draw flow chart of for loop.

iv - لوپ 'منہر' کچھ سے کیا مراد ہے؟

v - ہم نیسٹڈ لوپ کا استعمال کب کرتے ہیں؟

vi - For لوپ کا فلو چارٹ بنائیے۔

4 - Write short answers to any FOUR (4) questions.

(2x4 = 8)

- What is meant by Array initialization?
- Find out the errors in following code:
int x [2] = {55, 77}
printf("%f", x[8])
- Write down two advantages of function.
- What is "Divide and Conquer" approach?
- Write down the structure of function definition.
- Differentiate between arguments and parameters.

4 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجیے۔

i - ارے انیشلائزیشن سے کیا مراد ہے؟

ii - درج ذیل کوڈ میں ایررز تلاش کیجیے:

int x [2] = {55, 77}
printf("%f", x[8])

iii - فنکشن کے دو فوائد تحریر کیجیے۔

iv - "تقسیم کرو اور فتح کرو" کی حکمت عملی کیا ہے؟

v - فنکشن کو ڈیفائن کرنے کا ڈھانچہ تحریر کیجیے۔

vi - آرگیومنٹس اور پیرامیٹرز میں فرق بیان کیجیے۔

Section-II حصہ دوم

5 - What are constants? Describe types of constants.

(8)

5 - مستقلات کیا ہیں؟ مستقلات کی اقسام بیان کیجیے۔

6 - What is meant by statement terminator? Also explain the escape sequence.

(8)

6 - سٹینٹمنٹ ٹرمینیٹر کے کچھ ہیں؟ نیز اسکیپ سیکوئنس کی وضاحت کیجیے۔

7 - Write down a program in C-language that takes a number as input and determines whether it is positive or negative.

(8)

7 - C لینگویج میں ایک پروگرام لکھیے جو ایک عدد بطور ان پٹ لے اور بتائے کہ عدد مثبت ہے یا منفی؟