

BOARD OF INTERMEDIATE AND SECONDARY EDUCATION, MULTAN
OBJECTIVE KEY FOR SSC SUPPLY EXAMINATION, 2020.

Name of Subject: Computer Science

Session: 2018-2020

Q.Nos	Paper Code 3831	Paper Code 3833	Paper Code 3835	Paper Code 3837
1	D	C	C	A
2	C	A	B	C
3	A	C	D	B
4	C	B	D	D
5	B	D	A	D
6	D	D	D	A
7	D	A	D	D
8	A	D	D	D
9	D	D	C	D
10	D	D	A	C
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

سرٹیفکیٹ بابت صحیح سوالیہ پرچہ / مارکنگ Key

ہم نے مضمون کمپیوٹر سائنس پرچہ II گروپ سیکیم نیو سیکیم میٹرک ضمنی امتحان 2020 کا سوالیہ پرچہ انشائیہ و معروضی (Subjective & Objective) کو بنظر عین چیک کر لیا ہے یہ پرچہ Syllabus کے عین مطابق Set کیا گیا ہے۔ اس سوالیہ پرچہ میں کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ ہم نے سوالیہ پرچہ کا اردو اور انگریزی Version بھی چیک کر لیا ہے۔ یہ Version آپس میں مطابقت رکھتے ہیں۔ نیز اس پرچہ کی معروضی (MCQs) Key کی بابت تصدیق کی جاتی ہے کہ اس میں بھی کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ مزید یہ کہ ہم نے Key بنانے سے متعلق دفتر کی جانب سے تیار کردہ ہدایات وصول کر کے ان کا بغور مطالعہ کر لیا ہے اور ان کی روشنی میں Key بنائی ہے۔ نیز سب ایگزامینرز کیلئے تفصیلی مارکنگ ہدایات / مارکنگ سیکم / Rubrics بھی تیار کر دی گئی ہیں۔

Prepared & Checked By:

Dated: 13-11-2020

S.#	Name	Designation	Institution	Mobile No	Signature
1	ATHAR PERVAIZ	SST(CS)	GHS Pipal Mirali (KWL)	0300 - 7658048	
2	Zahid Mahmood Sher	SST(IT)	GHS Model Shamsabad, Colony 1, Multan.	0300 - 9639405	
3	Hafiz Muhammad Jibran	SST(IT)	Gov. Comprehensive Higher Secondary School Multan	0304 - 7272642	

Checked by

ثانوی و اعلیٰ ثانوی تعلیمی بورڈ، ملتان

مورخہ: 13-11-2020 * مضمون: کمپیوٹر سائنس پرچہ: II گروپ: —

جنرل ہدایات برائے مارکنگ (مارکنگ سکیم)

میسٹر صفحہ امتحان 2020ء

Sr #	Code	Error Indicated	Sr #	Code	Error Indicated
1.	UN	Un-Necessary	8.	SP	Spelling Error
2.	Ir	Irrelevant	9.	P	Punctuation
3.	IN	Incomplete	10.	Wo	Wrong word error
4.	EX	Extra	11.	Wt	Wrong Tense
5.	Rp	Re-Produced	12.	Wf	Wrong Form
6.	I	Insufficient	13.	OA	Over Attempt
7.	Gr	Grammar Error			

اہم نوٹ: ہر سوال "Full Award" سے کم نمبر لگانے کی صورت میں وجہ ضرور لکھیں۔

حصہ ادل

- سوال نمبر 2:- (i) سینٹیکس کی درست تعریف لکھنے پر 02 نمبر دیئے جائیں
(ii) پروگرام لگوانے کی درست تعریف یا طریقہ لکھنے پر 02 نمبر دیئے جائیں
(iii) درست تعریف لکھنے پر 02 نمبر دیئے جائیں
(iv) درست تعریف لکھنے پر 02 نمبر دیئے جائیں
(v) DELETE کمانڈ کا درست مقصد بیان کرنے پر 01 نمبر اور سینٹیکس تحریر کرنے پر 01 نمبر دیا جائے۔

- (vi) RESTORE سینٹیکس کا درست مقصد بیان کرنے پر 02 نمبر دیئے جائیں۔

(Total 10)

- سوال نمبر 3:- (i) & (ii) درست تعریف لکھنے پر 02 نمبر دیئے جائیں۔

- (iii) درست سینٹیکس لکھنے پر 02 نمبر دیئے جائیں۔

- (iv) & (v) کی درست تعریف لکھنے پر 02 نمبر دیئے جائیں۔

- (vi) & (vii) سینٹیکس کا درست استعمال بیان کرنے پر 02 نمبر دیئے جائیں۔

- سوال نمبر 4:- (i) کنٹرول کے مشروط طرز ان سفر کی درست تعریف بیان کرنے پر 02 نمبر دیئے جائیں۔

- (ii) کو آرڈینیشن کا درست مقصد بیان کرنے پر 02 نمبر دیئے جائیں۔

- (iii) ٹول بار کے بارے میں درست بیان کرنے پر 02 نمبر دیئے جائیں۔

- (iv) ڈراپ ڈاؤن مینیو کے بارے میں درست بیان کرنے پر 02 نمبر دیئے جائیں۔

- (v) درست تعریف لکھنے پر 02 نمبر دیئے جائیں۔

- (vi) & (vii) ٹول بار کے بارے میں درست بیان کرنے پر 02 نمبر دیئے جائیں۔

کوآرڈینیشن مینیو کے بارے میں درست بیان کرنے پر 02 نمبر دیئے جائیں۔
0300-7658048

ثانوی واعلیٰ ثانوی تعلیمی بورڈ، ملتان

مورخہ 13-11-2020 مضمون: چیمبر سائنس پرچہ: آ گروپ: —

جزل ہدایات برائے مارکنگ (مارکنگ سکیم)

میٹرک امتحان 2020

منصہ

حصہ دوم

سوال نمبر 5:- فلو چارٹ کی دست آفرین لکھنے پر 02 نمبر اور فلو چارٹ بنانے کے لیے کوئی سی چھ گائیڈ لائنز تحریر کرنے پر 06 نمبر دیئے جائیں۔

$$02 + 06 = (08)$$

سوال نمبر 6:- نیشنل ٹوپ کی دست آفرین لکھنے پر 03 نمبر اور دست مثال لکھنے پر 05 نمبر دیئے جائیں۔

$$03 + 05 = (08)$$

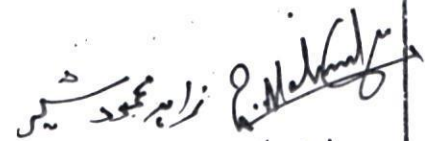
سوال نمبر 7:- ٹرانزس کی دست آفرین بیان کرنے پر 02 نمبر اور ڈیٹا کی پینچر (پینچر) لکھنے پر 02+02+02 نمبر دیئے جائیں۔

$$02 + 02 + 02 + 02 = (08)$$



اطمینا ریڈیز SST(CS)

Govt. High School
Pipal Mirali (KWL)
0300-7658048



SST(IT) Govt. Model H/S
Shamsabad Colony I, Multan
0300-9639405

گورنمنٹ ہائی اسکول پپال میرالی (کول) (KWL)
0300-7658048

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE

کمپیوٹر سائنس

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

کل نمبر = 40

نوٹ۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔
NOTE: Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

- Define the syntax of programming language.
- What is meant by implement the program?
- What are Reserved words?
- State Indirect mode.
- Write the purpose and syntax of DELETE command.
- What is the purpose of RESTORE statement?

سوال نمبر 2۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- پروگرامنگ لینگویج کے سینٹیکس کی تعریف کیجیے۔
- پروگرام لاگو کرنے سے کیا مراد ہے؟
- ذخیرہ الفاظ سے کیا مراد ہے؟
- ان ڈائریکٹ موڈ بیان کیجیے۔
- DELETE کمانڈ کا مقصد اور سینٹیکس لکھیں۔
- RESTORE سٹیٹمنٹ کا مقصد کیا ہے؟

3. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

- What is an Array?
- Define One-dimensional Array.
- Write the syntax of two dimensional array.
- What is built-in function?
- Write the definition of file handling.
- Write the use of SIN () function.

سوال نمبر 3۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- ارے کیا ہے؟
- ایک سٹی ارے کی تعریف کریں۔
- دو سٹی ارے کا سینٹیکس لکھیں۔
- پلٹ ان فنکشن سے کیا مراد ہے؟
- فائل ہینڈلنگ کی تعریف لکھیں۔
- SIN () فنکشن کا استعمال بیان کریں۔

4. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

- Define conditional transfer of control.
- For what purpose the co-ordinates are used in graphics?
- What are tool bars?
- What is drop down menu?
- Define formatting tool bar.
- What is a ruler bar?

سوال نمبر 4۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- کنٹرول کے مشروط ٹرانسفر کی تعریف کریں۔
- گرافکس میں کوآرڈینیٹس کس مقصد کے لیے استعمال ہوتے ہیں؟
- ٹول بارز کیا ہوتے ہیں؟
- ڈراپ ڈاؤن مینو کیا ہے؟
- فارمیٹنگ ٹول بار کی تعریف کریں۔
- رولر بار کیا ہوتا ہے؟

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: Attempt any two questions.

16 = 8 x 2

نوٹ۔ کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

- Define flowchart. Write the guidelines to draw a flowchart. -5
- What is meant by Nested Loop? Explain it with example. -6
- Define Graphics. -7

Explain three modes of data displaying in GW-BASIC.

COMPUTER SCIENCE

کمپیوٹر سائنس

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1۔

- (1) How many possible solutions are there for a problem? ایک مسئلہ کے کتنے ممکنہ حل ہیں؟
 - (A) One ایک
 - (B) Two دو
 - (C) Three تین
 - (D) Multiple کئی
- (2) The maximum length of a variable name in GW-BASIC is: جی ڈبلیو بیسیک میں ایک ویری ایبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔
 - (A) 31
 - (B) 32
 - (C) 40
 - (D) 45
- (3) Which of the following operators has the highest precedence? ان میں کون سا آپریٹر سب سے زیادہ ترجیحی قیمت رکھتا ہے؟
 - (A) ^
 - (B) *
 - (C) +
 - (D) =
- (4) Which of the following is not the logical operator? ان میں سے کون سا لوژیکل آپریٹر نہیں ہے؟
 - (A) AND
 - (B) OR
 - (C) NEITHER
 - (D) NOT
- (5) There are _____ types of array. ارے کی _____ اقسام ہیں۔
 - (A) 1
 - (B) 2
 - (C) 3
 - (D) 4
- (6) The output of SGN (- 4) is: SGN (- 4) کا آؤٹ پٹ ہے۔
 - (A) ' - ' sign
 - (B) ' + ' sign
 - (C) 0
 - (D) None of these ان میں سے کوئی بھی نہیں
- (7) TAN (x) = TAN (x) برابر ہے۔
 - (A) Cot (x)
 - (B) SIN (x) / COT (x)
 - (C) COS (x) / SIN (x)
 - (D) SIN (x) / COS (x)
- (8) Which function changes the way of displaying output in BASIC? کون سا فنکشن بیسیک میں آؤٹ پٹ دینے کے طریقے کو تبدیل کرتا ہے؟
 - (A) SCREEN
 - (B) PRINT
 - (C) LEFT \$
 - (D) ABS
- (9) Which of the following bars provide the information about application software? مندرجہ ذیل میں سے کونسی بار ایپلیکیشن سافٹ ویئر کی انفارمیشن مہیا کرتی ہے؟
 - (A) Menu Bar مینیو بار
 - (B) Tool Bar ٹول بار
 - (C) Scroll Bar سکرول بار
 - (D) Status Bar سٹیٹس بار
- (10) Which one function is not in Edit menu? مندرجہ ذیل میں سے کون سا آپشن ایڈٹ مینیو میں نہیں ہوتا؟
 - (A) Undo اُن دُو
 - (B) Redo ری دُو
 - (C) Find فائنڈ
 - (D) Font فونٹ

COMPUTER SCIENCE

کمپیوٹر سائنس

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر بھر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1۔

- (1) The maximum length of a variable name in GW-BASIC is: جی ڈبلیو بیسیک میں ایک ویری ایبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔
(A) 31 (B) 32 (C) 40 (D) 45
- (2) Which of the following operators has the highest precedence? ان میں کون سا آپریٹر سب سے زیادہ ترجیحی قیمت رکھتا ہے؟
(A) ^ (B) * (C) + (D) =
- (3) Which of the following is not the logical operator? ان میں سے کون سا لوژیکل اوپریٹر نہیں ہے؟
(A) AND (B) OR (C) NEITHER (D) NOT
- (4) There are _____ types of array ارے کی _____ اقسام ہیں۔
(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4
- (5) The output of SGN (- 4) is: SGN (- 4) کا آؤٹ پٹ ہے۔
(A) ' - ' sign (B) ' + ' sign (C) 0 (D) None of these ان میں سے کوئی بھی نہیں
- (6) TAN (x) = TAN (x) برابر ہے۔
(A) Cot (x) (B) SIN (x) / COT (x) (C) COS (x) / SIN (x) (D) SIN (x) / COS (x)
- (7) Which function changes the way of displaying output کون سا فنکشن بیسیک میں آؤٹ پٹ دینے کے طریقے کو تبدیل کرتا ہے؟
in BASIC?
(A) SCREEN (B) PRINT (C) LEFT \$ (D) ABS
- (8) Which of the following bars provide the information مندرجہ ذیل میں سے کونسی بار اپلیکیشن سافٹ ویئر کی انفارمیشن مہیا کرتی ہے؟
about application software?
(A) Menu Bar مینیو بار (B) Tool Bar ٹول بار (C) Scroll Bar سکرول بار (D) Status Bar سٹیٹس بار
- (9) Which one function is not in Edit menu? مندرجہ ذیل میں سے کون سا آپشن ایڈٹ مینیو میں نہیں ہوتا؟
(A) Undo اُن ڈو (B) Redo ری ڈو (C) Find فائنڈ (D) Font فونٹ
- (10) How many possible solutions are there for a problem? ایک مسئلہ کے کتنے ممکنہ حل ہیں؟
(A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Multiple کئی

COMPUTER SCIENCE

کمپیوٹر سائنس

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز محل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1۔

- (1) Which of the following is not the logical operator? (1) ان میں سے کون سا لوگیکل اوپریٹر نہیں ہے؟
(A) AND (B) OR (C) NEITHER (D) NOT
- (2) There are _____ types of array. (2) ارے کی _____ اقسام ہیں۔
(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4
- (3) The output of SGN (- 4) is: (3) SGN (- 4) کا آؤٹ پٹ ہے۔
(A) ' - ' sign (B) ' + ' sign (C) 0 (D) None of these ان میں سے کوئی بھی نہیں
- (4) TAN (x) = (4) TAN (x) برابر ہے۔
(A) Cot (x) (B) SIN (x) / COT (x) (C) COS (x) / SIN (x) (D) SIN (x) / COS (x)
- (5) Which function changes the way of displaying output in BASIC? (5) کون سا فنکشن بیسیک میں آؤٹ پٹ دینے کے طریقے کو تبدیل کرتا ہے؟
(A) SCREEN (B) PRINT (C) LEFT \$ (D) ABS
- (6) Which of the following bars provide the information about application software? (6) مندرجہ ذیل میں سے کونسی بار اپلیکیشن سافٹ ویئر کی انفارمیشن مہیا کرتی ہے؟
(A) Menu Bar مینیو بار (B) Tool Bar ٹول بار (C) Scroll Bar سکرول بار (D) Status Bar سٹیٹس بار
- (7) Which one function is not in Edit menu? (7) مندرجہ ذیل میں سے کون سا آپشن ایڈٹ مینیو میں نہیں ہوتا؟
(A) Undo اُن ڈو (B) Redo ری ڈو (C) Find فائنڈ (D) Font فونٹ
- (8) How many possible solutions are there for a problem? (8) ایک مسئلہ کے کتنے ممکنہ حل ہیں؟
(A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Multiple کئی
- (9) The maximum length of a variable name in GW-BASIC is: (9) جی ڈبلیو بیسیک میں ایک ویریبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔
(A) 31 (B) 32 (C) 40 (D) 45
- (10) Which of the following operators has the highest precedence? (10) ان میں کون سا آپریٹر سب سے زیادہ ترجیحی قیمت رکھتا ہے؟
(A) ^ (B) * (C) + (D) =

COMPUTER SCIENCE

کمپیوٹر سائنس

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) Which of the following operators has the highest precedence? (1) ان میں کون سا آپریٹر سب سے زیادہ ترجیحی قیمت رکھتا ہے؟
- (A) ^ (B) * (C) + (D) =
- (2) Which of the following is not the logical operator? (2) ان میں سے کون سا لوگیکل اوپریٹر نہیں ہے؟
- (A) AND (B) OR (C) NEITHER (D) NOT
- (3) There are _____ types of array. (3) ارے کی _____ اقسام ہیں۔
- (A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4
- (4) The output of SGN (- 4) is: (4) SGN (- 4) کا آؤٹ پٹ ہے۔
- (A) ' - ' sign (B) ' + ' sign (C) 0 (D) None of these ان میں سے کوئی بھی نہیں
- (5) TAN (x) = (5) TAN (x) برابر ہے۔
- (A) Cot (x) (B) SIN (x) / COT (x) (C) COS (x) / SIN (x) (D) SIN (x) / COS (x)
- (6) Which function changes the way of displaying output in BASIC? (6) کون سا فنکشن بیسیک میں آؤٹ پٹ دینے کے طریقے کو تبدیل کرتا ہے؟
- (A) SCREEN (B) PRINT (C) LEFT \$ (D) ABS
- (7) Which of the following bars provide the information about application software? (7) مندرجہ ذیل میں سے کونسی بار ایپلیکیشن سافٹ ویئر کی انفارمیشن مہیا کرتی ہے؟
- (A) Menu Bar مینیو بار (B) Tool Bar ٹول بار (C) Scroll Bar سکرول بار (D) Status Bar سٹیٹس بار
- (8) Which one function is not in Edit menu? (8) مندرجہ ذیل میں سے کون سا آپشن ایڈٹ مینیو میں نہیں ہوتا؟
- (A) Undo اُن ڈو (B) Redo ری ڈو (C) Find فائنڈ (D) Font فونٹ
- (9) How many possible solutions are there for a problem? (9) ایک مسئلہ کے کتنے ممکنہ حل ہیں؟
- (A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Multiple کئی
- (10) The maximum length of a variable name in GW-BASIC is: (10) جی ڈبلیو بیسیک میں ایک ویری ایبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔
- (A) 31 (B) 32 (C) 40 (D) 45