

Annual = (10% = 21)

BOARD OF INTERMEDIATE AND SECONDARY EDUCATION, MULTAN

OBJECTIVE KEY FOR SSC ANNUAL EXAMINATION, 2021

Name of Subject: Computer Science

Session: 2021-22

Group: 1st

Group: 2nd

Q.	Paper Code	Paper Code	Paper Code	Paper Code
Nos	3831	3833	3835	3837
1	C	A	C	A
2	A	C	C	A
3	B	A	A	C
4	A	A	B	B
5	C	C	A	C
6	A	B	C	C
7	A	C	A	A
8	C	C	A	B
9	B	A	C	A
10	C	B	B	C
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

Q.	Paper Code	Paper Code	Paper Code	Paper Code
Nos	3832	3834	3836	3838
1	B	D	B	B
2	C	A	A	C
3	D	B	B	B
4	A	A	C	C
5	B	B	B	D
6	A	A	C	A
7	B	B	D	B
8	A	C	A	A
9	B	B	B	B
10	C	C	A	A
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

سرٹیفکیٹ بابت تصحیح سوالیہ پرچہ مارکنگ Key

ہم نے مضمون کمپیوٹر سائنس پرچہ گروپ 1st & 2nd سکیم میٹرک سالانہ امتحان 2021 کا سوالیہ پرچہ انشائیہ و معروضی (Subjective & Objective) کو بنظر عین چیک کر لیا ہے یہ پرچہ Syllabus کے عین مطابق Set کیا گیا ہے۔ اس سوالیہ پرچہ میں کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ ہم نے سوالیہ پرچہ کا اردو اور انگریزی Version بھی چیک کر لیا ہے۔ یہ Version آپس میں مطابقت رکھتے ہیں۔ نیز اس پرچہ کی معروضی (MCQs) Key کی بابت تصدیق کی جاتی ہے کہ اس میں بھی کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ مزید یہ کہ ہم نے Key بنانے سے متعلق دفتر کی جانب سے تیار کردہ ہدایات وصول کر کے ان کا بغور مطالعہ کر لیا ہے اور ان کی روشنی میں Key بنائی ہے۔ نیز سب ایگزامینرز کیلئے تفصیلی مارکنگ ہدایات / مارکنگ سکیم / Rubrics بھی تیار کر دی گئی ہیں۔

Prepared & Checked By:

Dated: 10/08/2021

S.#	Name	Designation	Institution	Mobile No	Signature
1	Asad Hussain	SST(IT)	GHSS Tibba Sultanpur (Vehari)	0300-7315881	[Signature]
2	K.H. Muhammad Muneeb	SST(CS)	GHSS MC Rasheedabad Multan	0321-631325	[Signature]
3	Akbar Peeraz	SST(CS)	GHSS Pipal Mirali (KWL)	0300-7658048	[Signature]
4	Syed Tabarak Ali	SST(CS)	GHSS Ailampur Moul	0300-7315536	[Signature]
5	Zahid Mahmood Sher	SST(IT)	GHSS Model Shamsabad Colony, Multan	0300-9639405	[Signature]

Re-Checked By: ہم نے درج بالا سوالیہ پرچہ (انشائیہ و معروضی) معروضی "Key" اور ہدایات کے حوالہ سے مکمل طور پر چیک کر لیا ہے۔ کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔

1	Hafiz Muhammad Jibrani	SST(IT)	Govt. Higher Secondary School Comprehensive	0304-7272649	[Signature]
2	Muhammad Zaeshan	SST(CS)	Govt. Millat HSS, S-Block, New Multan	0301-7500225	[Signature]
3					

11/08/2021

ثانوی و اعلیٰ ثانوی تعلیمی بورڈ، ملتان

مضمون: کمپیوٹر سائنس پرچہ: سیلنڈر گروپ: بیس
10/8/2021
جزل ہدایات برائے مارکنگ (مارکنگ سکیم)

میٹرک سالانہ امتحان 2021ء

Sr #	Code	Error Indicated	Sr #	Code	Error Indicated
1.	UN	Un-Necessary	8.	SP	Spelling Error
2.	Ir	Irrelevant	9.	P.	Punctuation
3.	IN	Incomplete	10.	Wo	Wrong word error
4.	EX	Extra	11.	Wt	Wrong Tense
5.	Rp	Re-Produced	12.	Wf	Wrong Form
6.	I	Insufficient	13.	OA	Over Attempt
7.	Gr	Grammar Error			

اہم نوٹ: ہر سوال "Full Award" سے کم نمبر لگانے کی صورت میں وجہ ضرور لکھیں۔

حصہ اول

$$4 \times 2 = 08$$

سوال نمبر 2:

(i) درست تعریف لکھنے پر 02 نمبر دیئے جائیں۔

(ii) کوئی سی دو درست حد بندی لکھنے پر 02 نمبر دیئے جائیں (02 = 1 + 1)

(iii) درست تعریف لکھنے پر 02 نمبر دیئے جائیں۔

IF (expression) THEN
statements (true task)
ELSE
Statements (false task)

IF (expression) THEN line number
ELSE
statement (false task)

یا کوئی سا درست سینٹینس لکھنے پر 02 نمبر دیئے جائیں

(v) درست تعریف لکھنے پر 02 نمبر دیئے جائیں

(vi) درست جواب دینے پر 02 نمبر دیئے جائیں

Atan Parviz SST (CS)
GHS PIPRA Mirali (KSW)
0300-7658048

under

unmarked

ASAD HUSSAIN
SST (IT)
Govt. Higher Secondary School
Tibba Sultan Pur (Vehari)

Zahid Mahmood Sir
GHS Model Shamsabad
Faisalabad

ثانوی و اعلیٰ ثانوی تعلیمی بورڈ، ملتان

مورخہ: 10/8/2021 مضمون: کمپیوٹر سائنس پرچہ: سکنڈ گروپ: بیلا

جنرل ہدایات برائے مارکنگ (مارکنگ سکیم)

میٹرک سالانہ امتحان 2021ء

سوال نمبر 3 $04 \times 02 = 08$

- (i) درست تعریف لکھنے پر (02) نمبر دیئے جائیں۔
- (ii) F2 یا RUN لکھنے پر (02) نمبر دیئے جائیں۔
- (iii) درست تعریف لکھنے پر (02) نمبر دیئے جائیں۔
- (iv) درست استعمال لکھنے پر (02) نمبر دیئے جائیں۔
- (v) درست جواب لکھنے پر (02) نمبر دیئے جائیں یا
- (vi) درست مکمل پروگرام لکھنے پر (02) نمبر دیئے جائیں۔
- (vii) ارے کی اقسام کی درست تعداد لکھنے پر (01) نمبر دیا جائے اور ارے کا کوئی سا ایک نام لکھنے پر (01) نمبر دیا جائے۔ یا ارے کے کوئی سے دو درست نام لکھنے پر (02) نمبر دیئے جائیں۔

سوال نمبر 4 $04 \times 02 = 08$

- (i) درست تعریف لکھنے پر (02) نمبر دیئے جائیں۔
- (ii) درست تعریف لکھنے پر (02) نمبر دیئے جائیں۔
- (iii) درست مفہود لکھنے پر (02) نمبر دیئے جائیں۔
- (iv) درست تعریف لکھنے پر (02) نمبر دیئے جائیں۔
- (v) درست تعریف لکھنے پر (02) نمبر دیئے جائیں۔
- (vi) درست مفہود بیان کرنے پر (02) نمبر دیئے جائیں۔

حصہ دوم

سوال نمبر 5:

- درست تعریف لکھنے پر (02) نمبر اور کوئی سی
- چھ درست گائیڈ لائنز لکھنے پر (06) نمبر دیئے جائیں۔

$06 + 02 = 08$

Atah Parvaz SST (CS)
GHS PIPAL MIGALI (KMC)
0300-7658048

Unmanned

ASAD HUSSAIN
SST (IT)
Govt. Higher Secondary School
Tibba Sultan Pur (Vehari)

Zahid Mahmood Srir SST (IT)
GHS Model Shamshabad
0302-1111111

(3)

ثانوی و اعلیٰ ثانوی تعلیمی بورڈ، ملتان

موضوع: مکتبہ نرسٹنس پرچہ: سکنڈ گروپ: 11/12

تاریخ: 10/8/2021

224

جزل ہدایات برائے مارکنگ (مارکنگ سکیم)

میٹرک سالانہ امتحان 2021ء

سوال نمبر 6:

پیرکمانڈنگ کا درست مفہم لکھنے پر (01) اور درست سینیٹلس لکھنے پر (01) نمبر دیا جائے (08 = 02 + 02 + 02 + 02)

سوال نمبر 7:

CIRCLE سٹیٹمنٹ کی درست تعبیر = (03) نمبر
درست سینیٹلس = (02) نمبر
درست مثال = (03) نمبر
(08 = 03 + 02 + 03)

Ummuneet

KH. MUHAMMAD MUNIR

SST (CS)

Govt. MC High School

Rasheedabad Multan

0321-6313125

ASAD HUSSAIN

SST (IT)

Govt. Higher Secondary School

Tibba Sultan Pur (Vehari)

03007315881

SYED TABARAK ALI

CHSS CS (SST)

AILAMPUR MTN

03007315536

Zahid Mahmood Sher

(SST (IT))

GHS Model Shamsabad

Colony 1, Multan.

Arhan Peervai

SST (CS)

GHS Pipal Mirali (KWL)

0300-7658048

١
٢٢٥
ثانوی و اعلیٰ ثانوی تعلیمی بورڈ، ملتان
مضمون: کمپیوٹر سائنس پرچہ: سیلنڈر گروپ: روسہ
10/08/2024 مورخہ:
جنرل ہدایات برائے مارکنگ (مارکنگ سکیم)

جنرل ہدایات برائے مارکنگ (مارکنگ سکیم)

میٹرک سالانہ امتحان 2021ء

ASAD HUSSAIN
SST(IT)
Govt. Higher Secondary School
Tibba Sultan Pur (Vehari)

حضر اول

(04 x 02 = 08) : سوال نمبر

۲۱) درست تعریف لکھنے پر ۵۲ نمبر دیئے جائیں۔

(ii) (i) ر، م، ا، کس = ۵۱ (ii) پرو سنی = ۵۱

(iii) درست لکھو لفظ کا معنی پھر (02) گھر دیئے جائیں

(۱۷) درست جواب "یا کہنے پر" (۵۲) منہ دے جاؤں

(۷) درست اعراف لکھنے پر (۵۲) نمبر دیئے جائیں

(vi) درستی کام میگویند ما درست بزرگوار هم میگویند ما درست تعریف میگویند
بزرگوار (vii) کثیر دخیلین

سوال نمبر 3 : $4 \times 2 = 08$

(i-ii) درست تعریف لکھنے پر (02) نمبر دیئے جائیں۔

(iii) $01 = 1$ ، درست نیست $(01 + 01 = 02)$

(iv) درست جواب لکھنے پر (52) نمبر دیئے جائیں۔

(۷) درست سنٹلس کہتے ہیں (02) ہنر دیئے جاس

(vi) درست استعمال رکھنے پر (52) نمبر دیئے جائیں

سورۃ النبی ۴ : ۵۸ = ۲ × ۴

(۱) درستی جواب لکھنے پر (۵۲) نمبر دیئے جائیں۔

درس ۱۱۱ عرف مکلف پر (۵۲) نمبر دیئے جائیں

3) ~~Dr. Pawan~~ 2300-765840
GHS Pital Miral.

Chemicals

L. M. K. / 0300.963940

(6)

ثانوی و اعلیٰ ثانوی تعلیمی بورڈ، ملتان

موضوع: کمپیوٹر سائنس پرچہ: سیکنڈ گروپ: دوسرا مورخہ: 10-08-2021

جنرل ہدایات برائے مارکنگ (مارکنگ سکیم)

میٹرک سالانہ امتحان 2021ء

- (iii) فہم = 01 نمبر سنٹیکس = 01 نمبر (01+01=02)
- (iv) "ASCII" کوڈ کو اس کے متبادل کریکٹر میں تبدیل کرنا۔ جواب لکھنے پر 02 نمبر درستی جواب لکھنے پر 02 نمبر دیئے جائیں۔
- (v) درستی جواب لکھنے پر 02 نمبر دیئے جائیں۔
- (vi) درستی سنٹیکس لکھنے پر 02 نمبر دیئے جائیں۔

حصہ دوم

- سوال نمبر 5: درستی فلو چارٹ کی ہندرجہ ذیل عملات بنانے پر۔
- نمبر 01 = آغاز
- نمبر 01 = اختتام
- نمبر 02 = ان پٹ
- نمبر 04 = فیصلہ سازی و آؤٹ پٹ (01+01+02+04=08)

- سوال نمبر 6: نمبر 02 = تعریف، AND, OR, NOT کے بارے میں درستی لکھنے پر 02 نمبر درستی لکھنے پر 02 نمبر دیئے جائیں۔
- اور (02+02+02+02=08)

- سوال نمبر 7: نمبر 02 = تعریف، کوئی سے تین درستی سکریپٹس جوڈز لکھنے پر 02 نمبر دیئے جائیں۔
- (02+02+02+02=08)

Atthar Pervai

ASAD HUSSAIN

Ichmunee

SST (CS)

SST (IT)

ICHMUNAMMA MUMBER
Govt. MC High School
Rashoodabul mulla
0321-6313125

GHS Pipal Mirali (Kul) Mob: 03007315881

0300-7658048

Syed TABARAK ALI
SST (CS)

Zaid Mahmood
SST (IT) GHS Model
Shamsoor and
Calong 1, Multan
0300-9659405

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE GROUP-I

کمپیوٹر سائنس گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

کل نمبر = 40

نوٹ: جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔
Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 2۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- What do you know about desk checking? (i) ڈیسک چیکنگ کے متعلق آپ کیا جانتے ہیں؟
- Write down two limitations of flow chart. (ii) فلو چارٹ کی کوئی سی دو حد بندیاں لکھیں۔
- What is meant by Control structure? (iii) کنٹرول سٹرکچر سے کیا مراد ہے؟
- Write the syntax of IF----THEN----ELSE statement. (iv) IF----THEN----ELSE سینٹنٹ کا سنٹیکس لکھیں۔
- Define nested loop. (v) نیسٹڈ لوپ کو بیان کریں۔
- How statements are executed in sequence structure? (vi) ترتیب والے کنٹرول سٹرکچر میں ہدایات کیسے چلتی ہیں؟

3. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 3۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- Define indirect mode. (i) ان ڈائرکٹ موڈ کی تعریف کریں۔
- Write the procedure to run a program in GW-BASIC. (ii) جی ڈبلیو بیسیک میں پروگرام کو چلانے کا طریقہ تحریر کریں۔
- What are the reserved words? (iii) ذخیرہ الفاظ کیا ہیں؟
- What is the use of subscript variable in array? (iv) ارے میں سب سکرپٹ متغیر کا کیا استعمال ہے؟
- How would you Fill and Print the array? (v) آپ ارے کو کیسے فل اور پرنٹ کریں گے؟
- How many types of array are there? Write their names. (vi) ارے کی کتنی اقسام ہیں؟ ان کے نام لکھیں۔

4. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 4۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- Define subprogram. (i) سب پروگرام کی تعریف کریں۔
- What are numeric functions? (ii) نیومیرک فنکشن کیا ہیں؟
- Write the purpose of GOSUB---RETURN statement. (iii) GOSUB---RETURN سینٹنٹ کا مقصد بیان کریں۔
- What are program files? (iv) پروگرام فائلز کیا ہیں؟
- Define text mode. (v) ٹیکسٹ موڈ کی تعریف کریں۔
- For what purpose the parameter B is used with LINE statement? (vi) LINE سینٹنٹ کے ساتھ پیرامیٹر B کس مقصد کے لیے استعمال کیا جاتا ہے؟

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: Attempt any two questions.

16 = 8 x 2

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

- Define Flowchart. (5) فلو چارٹ کی تعریف کیجیے۔ فلو چارٹ بنانے کے لیے کوئی سی چھ گائیڈ لائنز تحریر کریں۔
Write any six guidelines to draw a flowchart.
- Write the purpose and syntax of the following commands: (6) مندرجہ ذیل کمانڈز کا مقصد اور سنٹیکس تحریر کیجیے۔
(i) LOAD (ii) RUN (iii) SYSTEM (iv) AUTO
- Explain "CIRCLE" statement in detail with a suitable example. (7) "CIRCLE" سینٹنٹ کی مثال کی مدد سے تفصیلی وضاحت کریں۔

PAPER CODE

NUMBER: 3837

2021 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر 221

COMPUTER SCIENCE GROUP-I

کمپیوٹر سائنس گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنا یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) An element of an array is mentioned by its: ایک ارے کے رکن کو ظاہر کرتے ہیں اس کے: (1)
- (A) Subscript سب سکرپٹ (B) Array ارے (C) Object اوہجیکٹ سے (D) Name of element رکن کے نام سے
- (2) A variable that holds a large group of similar type of data is called: ایسا متغیر جو ایک جیسے ڈیٹا کا مجموعہ محفوظ کرے، کہلاتا ہے۔ (2)
- (A) Array ارے (B) Multiple variable ملٹی پل ویری ایبل (C) Loop لوپ (D) Structure سٹرکچر
- (3) Instructions that are written once in the main program or independently and can be called more than one time in the main program is called: ہدایات جو کہ ایک بار مین پروگرام میں لکھی جاتی ہیں یا الگ سے لکھی جاتی ہیں اور انہیں مین پروگرام سے ایک سے زیادہ بار کال کیا جاسکتا ہے، کہلاتی ہیں۔ (3)
- (3) Instructions that are written once in the main program or independently and can be called more than one time in the main program is called:
- (A) Control statement کنٹرول سٹیٹمنٹ (B) Loop لوپ (C) Subprogram سب پروگرام (D) Selection چناؤ
- (4) What will be the output? PRINT ABS (- 15) آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟ PRINT ABS (- 15) (4)
- (A) - 15 (B) 15 (C) 16 (D) - 14
- (5) The CIRCLE statement can also be used to draw a/an: CIRCLE سٹیٹمنٹ کی مدد سے ہم مزید کھینچ سکتے ہیں۔ (5)
- (A) Line لائن (B) Box باکس (C) Ellipse بیضوی شکل (D) PSET
- (6) Division by zero is: صفر سے تقسیم ہے۔ (6)
- (A) Syntax error سنٹیکس ایرر (B) Logical error لوژیکل ایرر (C) Run-time error رن ٹائم ایرر (D) Not an error کوئی ایرر نہیں
- (7) A variable name must start with a/an: ویری ایبل کا نام شروع ہونا چاہیے۔ (7)
- (A) Alphabet ایلفا بیٹ سے (B) Underscore انڈر سکور سے (C) Digit ڈیجٹ سے (D) Alphabet or underscore ایلفا بیٹ یا انڈر سکور سے
- (8) Which of the following is a type declaration character for integer variables? انٹیجیروں کی ایبلو کی ٹائپ کی نشاندہی کے لیے کون سا کریکٹر استعمال ہوتا ہے؟ (8)
- (A) ! (B) % (C) # (D) \$
- (9) FOR----NEXT is used to implement: FOR----NEXT سٹیٹمنٹ استعمال کرتے ہیں۔ (9)
- (A) Iteration تکرار کے لیے (B) Selection انتخاب کے لیے (C) Sequence ترتیب کے لیے (D) GOTO کے لیے
- (10) IF----THEN statement relates to which control structure? IF----THEN سٹیٹمنٹ کس کنٹرول سٹرکچر سے تعلق رکھتی ہے؟ (10)
- (A) Loop لوپ (B) Sequence ترتیب (C) Selection چناؤ (D) Nested loop نیسٹڈ لوپ

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE GROUP-II

کمپیوٹر سائنس گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

کل نمبر = 40

نوٹ: جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔ Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 2۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) What is meant by problem solving? مسائل کے حل کرنے سے کیا مراد ہے؟ (i)
- (ii) Write the purpose of the given symbols: (i) ----- [(ii) درج ذیل علامات کا مقصد تحریر کریں۔ (ii)
- (iii) Define selection structure. سلیکشن (چناؤ) سٹرکچر کی تعریف کریں۔ (iii)
- (iv) How instructions are executed in sequence structure? ترتیب سٹرکچر میں ہدایات کیسے چلتی ہیں؟ (iv)
- (v) What is a nested loop? میٹڈ لوپ کیا ہے؟ (v)
- (vi) How does WHILE loop work? WHILE لوپ کیسے کام کرتا ہے؟ (vi)

3. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 3۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) Define Variable. متغیر کی تعریف کیجیے۔ (i)
- (ii) What is meant by Reserved Words? ذخیرہ الفاظ سے کیا مراد ہے؟ (ii)
- (iii) Write the purpose and syntax of AUTO command. کمانڈ کا مقصد اور سنٹیکس لکھیے۔ (iii)
- (iv) How can we access the individual array elements? ارے کے انفرادی ارکان تک کیسے رسائی حاصل کر سکتے ہیں؟ (iv)
- (v) Write the syntax of an array. ارے کا سنٹیکس تحریر کیجیے۔ (v)
- (vi) What is the use of 1-D array? 1-D ارے کا کیا استعمال ہے؟ (vi)

4. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 4۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) Why is it a good idea to use sub-program? سب پروگرام کا استعمال کیوں بہتر ہے؟ (i)
- (ii) What is meant by built-in function? بلٹ ان فنکشن سے کیا مراد ہے؟ (ii)
- (iii) Write the purpose and syntax of INT function. INT فنکشن کا مقصد اور سنٹیکس تحریر کریں۔ (iii)
- (iv) Write the purpose of CHR\$ function. CHR\$ فنکشن کا مقصد بیان کریں۔ (iv)
- (v) What is the use of Text Mode in BASIC? بیسیک میں ٹیکسٹ موڈ کا کیا استعمال ہے؟ (v)
- (vi) Write the syntax of CIRCLE statement. CIRCLE سینٹمنٹ کا سنٹیکس تحریر کریں۔ (vi)

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: Attempt any two questions.

16 = 8 x 2

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. Draw a Flowchart to find the largest of three numbers. تین اعداد میں سب سے بڑا عدد معلوم کرنے کے لیے فلو چارٹ بنائیں۔ -5
6. What is meant by logical operator? منطقی آپریٹر سے کیا مراد ہے؟ منطقی آپریٹر کی مختلف اقسام کی وضاحت کریں۔ -6
- Explain types of logical operator.
7. Describe "SCREEN" statement and different "SCREEN" modes in detail. "SCREEN" سینٹمنٹ اور سکرین موڈز کی تفصیل سے وضاحت کریں۔ -7

PAPER CODE

NUMBER: 3838

2021 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر 229

COMPUTER SCIENCE GROUP-II

کمپیوٹر سائنس گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔
Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) The user-defined function in BASIC is called: (1) بیسیک میں یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کو کہتے ہیں۔
(A) File فائل (B) Procedure پروسیجر (C) Code کوڈ (D) Action ایکشن
- (2) A line can be drawn with the following statement: (2) ایک لائن درج ذیل ٹینٹ سے کھینچی جاسکتی ہے۔
(A) LINE (B) DRAW (C) Both A and B دونوں (D) None of these ان میں سے کوئی بھی نہیں
- (3) Algorithm is a: (3) الگورتھم ایک ہے۔
(A) Requirement document ضرورت کے بارے میں ڈاکیومنٹ (B) Design document ڈیزائن ڈاکیومنٹ
(C) Test document ٹیسٹ ڈاکیومنٹ (D) User guide یوزر گائیڈ
- (4) Which of the following is a short "Key" (4) جی ڈبلیو بیسیک میں پروگرام کو چلانے کے لیے ان میں سے کون سی شارٹ "کی" استعمال ہوتی ہے؟
to run a program in GW-BASIC?
(A) F4 (B) F3 (C) F2 (D) F1
- (5) How many logical operators are used in GW-BASIC? (5) جی ڈبلیو بیسیک میں کتنے لوژیکل آپریٹرز استعمال کیے جاتے ہیں؟
(A) 2 (B) 1 (C) 4 (D) 3
- (6) A loop inside another loop is called: (6) لوپ کے اندر لوپ کہلاتی ہے۔
(A) Nested loop نیسٹڈ لوپ (B) Complex loop پیچیدہ لوپ (C) Infinite loop لامتناہی لوپ (D) Inner loop اندرونی لوپ
- (7) If the programmer does not know in advance how many (7) اگر پروگرامر کو پہلے سے علم نہیں کہ لوپ کتنی مرتبہ چلے گی۔ تو کون سی لوپ بہتر ہے؟
times the loop will be executed, then suitable loop is:
(A) FOR --- NEXT (B) WHILE --- WEND (C) FOR --- LOOP (D) GOTO
- (8) The index of first element of an array is _____ (8) ارے کے پہلے رکن کا انڈیکس ہوتا ہے _____ جب نہ بتایا گیا ہو۔
when not specified.
(A) 0 (B) 1 (C) 2 (D) 4
- (9) The index of each element in the array is: (9) ارے کے ہر رکن کا انڈیکس ہوتا ہے۔
(A) Similar ایک جیسا (B) Unique منفرد (C) Odd طاق (D) Even جفت
- (10) A file that contains software instructions is called: (10) سافٹ ویئر کی ہدایات پر مشتمل فائل کہلاتی ہے۔
(A) Program file پروگرام فائل (B) Data file ڈیٹا فائل (C) Running file رننگ فائل (D) New file نئی فائل

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE GROUP-I

کمپیوٹر سائنس گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

کل نمبر = 40

نوٹ: جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔
Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 2- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) What do you know about desk checking?

(i) ڈیسک چیکنگ کے متعلق آپ کیا جانتے ہیں؟

(ii) Write down two limitations of flow chart.

(ii) فلو چارٹ کی کوئی سی دو حد بندیاں لکھیں۔

(iii) What is meant by Control structure?

(iii) کنٹرول سٹرکچر سے کیا مراد ہے؟

(iv) Write the syntax of IF----THEN----ELSE statement.

(iv) IF----THEN----ELSE سینٹنس کا سنٹیکس لکھیں۔

(v) Define nested loop.

(v) نیسٹڈ لوپ کو بیان کریں۔

(vi) How statements are executed in sequence structure?

(vi) ترتیب والے کنٹرول سٹرکچر میں ہدایات کیسے چلتی ہیں؟

3. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 3- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) Define indirect mode.

(i) انڈائرکٹ موڈ کی تعریف کریں۔

(ii) Write the procedure to run a program in GW-BASIC.

(ii) جی ڈبلیو بیسیک میں پروگرام کو چلانے کا طریقہ تحریر کریں۔

(iii) What are the reserved words?

(iii) ذخیرہ الفاظ کیا ہیں؟

(iv) What is the use of subscript variable in array?

(iv) ارے میں سب سکرپٹ متغیر کا کیا استعمال ہے؟

(v) How would you Fill and Print the array?

(v) آپ ارے کو کیسے فل اور پرنٹ کریں گے؟

(vi) How many types of array are there? Write their names.

(vi) ارے کی کتنی اقسام ہیں؟ اُن کے نام لکھیں۔

4. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 4- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) Define subprogram.

(i) سب پروگرام کی تعریف کریں۔

(ii) What are numeric functions?

(ii) نیومیرک فنکشن کیا ہیں؟

(iii) Write the purpose of GOSUB---RETURN statement.

(iii) GOSUB---RETURN سینٹنس کا مقصد بیان کریں۔

(iv) What are program files?

(iv) پروگرام فائلز کیا ہیں؟

(v) Define text mode.

(v) ٹیکسٹ موڈ کی تعریف کریں۔

(vi) For what purpose the parameter B is used with

(vi) LINE سینٹنس کے ساتھ پیرامیٹر B کس مقصد کے لیے استعمال کیا جاتا ہے؟

LINE statement?

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: Attempt any two questions.

16 = 8 x 2

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. Define Flowchart.

5- فلو چارٹ کی تعریف کیجیے۔ فلو چارٹ بنانے کے لیے کوئی سی چھ گائیڈ لائنز تحریر کریں۔

Write any six guidelines to draw a flowchart.

6. Write the purpose and syntax of the following commands:

6- مندرجہ ذیل کمانڈز کا مقصد اور سنٹیکس تحریر کیجیے۔

(i) LOAD

(ii) RUN

(iii) SYSTEM

(iv) AUTO

7. Explain "CIRCLE" statement in detail with a suitable example.

7- "CIRCLE" سینٹنس کی مثال کی مدد سے تفصیلی وضاحت کریں۔

PAPER CODE

NUMBER: 3831

2021 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

231

رول نمبر

COMPUTER SCIENCE GROUP-I

کمپیوٹر سائنس گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوال پر چار سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) Division by zero is: (1) صفر سے تقسیم ہے۔
- (A) Syntax error سنٹیکس ایرر (B) Logical error لوجیکل ایرر
- (C) Run-time error رن ٹائم ایرر (D) Not an error کوئی ایرر نہیں
- (2) A variable name must start with a/an: (2) ویری ایبل کا نام شروع ہونا چاہیے۔
- (A) Alphabet ایلفا بیٹ سے (B) Underscore انڈر سکور سے
- (C) Digit ڈیجٹ سے (D) Alphabet or underscore ایلفا بیٹ یا انڈر سکور سے
- (3) Which of the following is a type declaration character for integer variables? (3) انٹیجر ویری ایبل کی ٹائپ کی نشاندہی کے لیے کون سا کریکٹر استعمال ہوتا ہے؟
- (A) ! (B) % (C) # (D) \$
- (4) FOR---NEXT is used to implement: (4) فور۔نیکسٹ اسٹیٹمنٹ استعمال کرتے ہیں۔
- (A) Iteration تکرار کے لیے (B) Selection انتخاب کے لیے (C) Sequence ترتیب کے لیے (D) GOTO کے لیے
- (5) IF---THEN statement relates to which control structure? (5) ایف۔تھن اسٹیٹمنٹ کس کنٹرول سٹرکچر سے تعلق رکھتی ہے؟
- (A) Loop لوپ (B) Sequence ترتیب (C) Selection چناؤ (D) Nested loop نیسٹڈ لوپ
- (6) An element of an array is mentioned by its: (6) ایک ارے کے ٹکن کو ظاہر کرتے ہیں اس کے۔
- (A) Subscript سب سکرپٹ سے (B) Array ارے سے (C) Object اوہجیکٹ سے (D) Name of element ٹکن کے نام سے
- (7) A variable that holds a large group of similar type of data is called: (7) ایسا متغیر جو ایک جیسے ڈیٹا کا مجموعہ محفوظ کرے، کہلاتا ہے۔
- (A) Array ارے (B) Multiple variable ملٹی پل ویری ایبل (C) Loop لوپ (D) Structure سٹرکچر
- (8) ہدایات جو کہ ایک بار مین پروگرام میں لکھی جاتی ہیں یا الگ سے لکھی جاتی ہیں اور انہیں مین پروگرام سے ایک سے زیادہ بار کال کیا جاسکتا ہے، کہلاتی ہیں۔
- (8) Instructions that are written once in the main program or independently and can be called more than one time in the main program is called:
- (A) Control statement کنٹرول اسٹیٹمنٹ (B) Loop لوپ (C) Subprogram سب پروگرام (D) Selection چناؤ
- (9) What will be the output? PRINT ABS (-15) (9) آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟ PRINT ABS (-15)
- (A) -15 (B) 15 (C) 16 (D) -14
- (10) The CIRCLE statement can also be used to draw a/an: (10) CIRCLE اسٹیٹمنٹ کی مدد سے ہم مزید کھینچ سکتے ہیں۔
- (A) Line لائن (B) Box باکس (C) Ellipse بیضوی شکل (D) PSET

PAPER CODE

NUMBER: 3833

2021 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر 222

COMPUTER SCIENCE GROUP-I

کمپیوٹر سائنس گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر بھر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوال پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) FOR----NEXT is used to implement: (1) FOR----NEXT سٹیٹمنٹ استعمال کرتے ہیں۔
 (A) Iteration تکرار کے لیے (B) Selection انتخاب کے لیے (C) Sequence ترتیب کے لیے (D) GOTO GOTO کے لیے
- (2) IF----THEN statement relates to which control structure? (2) IF---THEN سٹیٹمنٹ کس کنٹرول سٹرکچر سے تعلق رکھتی ہے؟
 (A) Loop لوپ (B) Sequence ترتیب (C) Selection چناؤ (D) Nested loop نیسٹڈ لوپ
- (3) An element of an array is mentioned by its: (3) ایک ارے کے رکن کو ظاہر کرتے ہیں اس کے:-
 (A) Subscript سب سکرپٹ (B) Array ارے (C) Object اوہجیکٹ (D) Name of element رکن کے نام سے
- (4) A variable that holds a large group of similar type of data is called: (4) ایسا متغیر جو ایک جیسے ڈیٹا کا مجموعہ محفوظ کرے، کہلاتا ہے۔
 (A) Array ارے (B) Multiple variable ملٹی پل ویری ایبل (C) Loop لوپ (D) Structure سٹرکچر
- (5) Instructions that are written once in the main program or independently and can be called more than one time in the main program is called: (5) ہدایات جو کہ ایک بار مین پروگرام میں لکھی جاتی ہیں یا الگ سے لکھی جاتی ہیں اور انہیں مین پروگرام سے ایک سے زیادہ بار کال کیا جاسکتا ہے، کہلاتی ہیں۔
 (A) Control statement کنٹرول سٹیٹمنٹ (B) Loop لوپ (C) Subprogram سب پروگرام (D) Selection چناؤ
- (6) What will be the output? PRINT ABS (- 15) (6) آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟ PRINT ABS (- 15)
 (A) - 15 (B) 15 (C) 16 (D) - 14
- (7) The CIRCLE statement can also be used to draw a/an: (7) CIRCLE سٹیٹمنٹ کی مدد سے ہم مزید کچھ کھینچ سکتے ہیں۔
 (A) Line لائن (B) Box باکس (C) Ellipse بیضوی شکل (D) PSET
- (8) Division by zero is: (8) صفر سے تقسیم ہے۔
 (A) Syntax error سنٹیکس ایرر (B) Logical error لوجیکل ایرر (C) Run-time error رن ٹائم ایرر (D) Not an error کوئی ایرر نہیں
- (9) A variable name must start with a/an: (9) ویری ایبل کا نام شروع ہونا چاہیے۔
 (A) Alphabet ایلفا بیٹ (B) Underscore انڈر سکور (C) Digit ڈیجٹ (D) Alphabet or underscore ایلفا بیٹ یا انڈر سکور
- (10) Which of the following is a type declaration character for integer variables? (10) انٹیجر ویری ایبل کی ٹائپ کی نشاندہی کے لیے کون سا کرکٹر استعمال ہوتا ہے؟
 (A) ! (B) % (C) # (D) \$

PAPER CODE

NUMBER: 3835

2021 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

233

رول نمبر

COMPUTER SCIENCE GROUP-I

کمپیوٹر سائنس گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر بھر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) The CIRCLE statement can also be used to draw a/an: (1)
CIRCLE سٹیٹمنٹ کی مدد سے ہم مزید کچھ کھینچ سکتے ہیں۔
(A) Line لائن (B) Box باکس (C) Ellipse بیضوی شکل (D) PSET
- (2) Division by zero is: (2)
صفر سے تقسیم ہے۔
(A) Syntax error سنٹیکس ایرر (B) Logical error لوژیکل ایرر
(C) Run-time error رن ٹائم ایرر (D) Not an error کوئی ایرر نہیں
- (3) A variable name must start with a/an: (3)
دیری ایبل کا نام شروع ہونا چاہیے۔
(A) Alphabet ایلفا بیٹ سے (B) Underscore انڈر سکور سے
(C) Digit ڈیجٹ سے (D) Alphabet or underscore ایلفا بیٹ یا انڈر سکور سے
- (4) Which of the following is a type declaration character for integer variables? (4)
انٹیجیجروں کی ایبلز کی ناپ کی نشاندہی کے لیے کون سا کرکٹر استعمال ہوتا ہے؟
(A) ! (B) % (C) # (D) \$
- (5) FOR----NEXT is used to implement: (5)
FOR----NEXT سٹیٹمنٹ استعمال کرتے ہیں۔
(A) Iteration تکرار کے لیے (B) Selection انتخاب کے لیے (C) Sequence ترتیب کے لیے (D) GOTO کے لیے
- (6) IF----THEN statement relates to which control structure? (6)
IF----THEN سٹیٹمنٹ کس کنٹرول سٹرکچر سے تعلق رکھتی ہے؟
(A) Loop لوپ (B) Sequence ترتیب (C) Selection چناؤ (D) Nested loop نیسٹڈ لوپ
- (7) An element of an array is mentioned by its: (7)
ایک اے کے رکن کو ظاہر کرتے ہیں اس کے۔
(A) Subscript سب سکرپٹ سے (B) Array اے سے (C) Object او بجیکٹ سے (D) Name of element رکن کے نام سے
- (8) A variable that holds a large group of similar type of data is called: (8)
ایسا متغیر جو ایک جیسے ڈیٹا کا مجموعہ محفوظ کرے، کہلاتا ہے۔
(A) Array اے (B) Multiple variable ملٹی پل ویری ایبل (C) Loop لوپ (D) Structure سٹرکچر
- (9) Instructions that are written once in the main program or independently and can be called more than one time in the main program is called: (9)
ہدایات جو کہ ایک بار مین پروگرام میں لکھی جاتی ہیں یا الگ سے لکھی جاتی ہیں اور انہیں مین پروگرام سے ایک سے زیادہ بار کال کیا جاسکتا ہے، کہلاتی ہیں۔
(A) Control statement کنٹرول سٹیٹمنٹ (B) Loop لوپ (C) Subprogram سب پروگرام (D) Selection چناؤ
- (10) What will be the output? PRINT ABS (- 15) (10)
آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟ PRINT ABS (- 15)
(A) - 15 (B) 15 (C) 16 (D) - 14

COMPUTER SCIENCE GROUP-I

کمپیوٹر سائنس گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کٹ کر بھر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز محل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) An element of an array is mentioned by its: ایک ارے کے رکن کو ظاہر کرتے ہیں اس کے:- (1)
- (A) Subscript سب سکرپٹ (B) Array ارے (C) Object اوبجیکٹ سے (D) Name of element رکن کے نام سے
- (2) A variable that holds a large group of similar type of data is called: ایسا متغیر جو ایک جیسے ڈیٹا کا مجموعہ محفوظ کرے، کہلاتا ہے۔ (2)
- (A) Array ارے (B) Multiple variable ملٹی پل ویری ایبل (C) Loop لوپ (D) Structure سٹرکچر
- (3) Instructions that are written once in the main program or independently and can be called more than one time in the main program is called: ہدایات جو کہ ایک بار مین پروگرام میں لکھی جاتی ہیں یا الگ سے لکھی جاتی ہیں اور انہیں مین پروگرام سے ایک سے زیادہ بار کال کیا جاسکتا ہے، کہلاتی ہیں۔ (3)
- (4) Instructions that are written once in the main program or independently and can be called more than one time in the main program is called: چناؤ (D) Selection سب پروگرام (C) Subprogram (B) Loop لوپ (A) Control statement کنٹرول سٹینٹ
- (4) What will be the output? PRINT ABS (- 15) آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟ PRINT ABS (- 15) (4)
- (A) - 15 (B) 15 (C) 16 (D) - 14
- (5) The CIRCLE statement can also be used to draw a/an: CIRCLE سٹینٹ کی مدد سے ہم مزید کھینچ سکتے ہیں۔ (5)
- (A) Line لائن (B) Box باکس (C) Ellipse بیضوی شکل (D) PSET
- (6) Division by zero is: صفر سے تقسیم ہے۔ (6)
- (A) Syntax error سنٹیکس ایرر (B) Logical error لوژیکل ایرر (C) Run-time error رن ٹائم ایرر (D) Not an error کوئی ایرر نہیں
- (7) A variable name must start with a/an: ویری ایبل کا نام شروع ہونا چاہیے۔ (7)
- (A) Alphabet لیٹا بیٹ سے (B) Underscore انڈر سکور سے (C) Digit ڈیجٹ سے (D) Alphabet or underscore لیٹا بیٹ یا انڈر سکور سے
- (8) Which of the following is a type declaration character for integer variables? انٹیجیج ویری ایبل کی ٹائپ کی نشاندہی کے لیے کون سا کرکٹر استعمال ہوتا ہے؟ (8)
- (A) ! (B) % (C) # (D) \$
- (9) FOR----NEXT is used to implement: FOR----NEXT سٹینٹ استعمال کرتے ہیں۔ (9)
- (A) Iteration تکرار کے لیے (B) Selection انتخاب کے لیے (C) Sequence ترتیب کے لیے (D) GOTO کے لیے
- (10) IF----THEN statement relates to which control structure? IF---THEN سٹینٹ کس کنٹرول سٹرکچر سے تعلق رکھتی ہے؟ (10)
- (A) Loop لوپ (B) Sequence ترتیب (C) Selection چناؤ (D) Nested loop نیسٹڈ لوپ

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE GROUP-II

کمپیوٹر سائنس گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

کل نمبر = 40

نوٹ: جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔
NOTE: Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 2- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) What is meant by problem solving? مسائل کے حل کرنے سے کیا مراد ہے؟ (i)
- (ii) Write the purpose of the given symbols: (i) ----- [(ii) درج ذیل علامات کا مقصد تحریر کریں۔ (ii)
- (iii) Define selection structure. سلیکشن (چناؤ) سٹرکچر کی تعریف کریں۔ (iii)
- (iv) How instructions are executed in sequence structure? ترتیب سٹرکچر میں ہدایات کیسے چلتی ہیں؟ (iv)
- (v) What is a nested loop? نیسٹڈ لوپ کیا ہے؟ (v)
- (vi) How does WHILE loop work? WHILE لوپ کیسے کام کرتا ہے؟ (vi)

3. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 3- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) Define Variable. متغیر کی تعریف کیجیے۔ (i)
- (ii) What is meant by Reserved Words? ذخیرہ الفاظ سے کیا مراد ہے؟ (ii)
- (iii) Write the purpose and syntax of AUTO command. AUTO کمانڈ کا مقصد اور سنٹیکس لکھیے۔ (iii)
- (iv) How can we access the individual array elements? ارے کے انفرادی ارکان تک کیسے رسائی حاصل کر سکتے ہیں؟ (iv)
- (v) Write the syntax of an array. ارے کا سنٹیکس تحریر کیجیے۔ (v)
- (vi) What is the use of 1-D array? 1-D ارے کا کیا استعمال ہے؟ (vi)

4. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 4- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) Why is it a good idea to use sub-program? سب پروگرام کا استعمال کیوں بہتر ہے؟ (i)
- (ii) What is meant by built-in function? بلٹ ان فنکشن سے کیا مراد ہے؟ (ii)
- (iii) Write the purpose and syntax of INT function. INT فنکشن کا مقصد اور سنٹیکس تحریر کریں۔ (iii)
- (iv) Write the purpose of CHR\$ function. CHR\$ فنکشن کا مقصد بیان کریں۔ (iv)
- (v) What is the use of Text Mode in BASIC? بیسیک میں ٹیکسٹ موڈ کا کیا استعمال ہے؟ (v)
- (vi) Write the syntax of CIRCLE statement. CIRCLE سینٹنس کا سنٹیکس تحریر کریں۔ (vi)

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: Attempt any two questions.

16 = 8 x 2

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. Draw a Flowchart to find the largest of three numbers. تین اعداد میں سب سے بڑا عدد معلوم کرنے کے لیے فلو چارٹ بنائیں۔ -5
6. What is meant by logical operator? منطقی آپریٹر سے کیا مراد ہے؟ منطقی آپریٹر کی مختلف اقسام کی وضاحت کریں۔ -6
- Explain types of logical operator.
7. Describe "SCREEN" statement and different "SCREEN" modes in detail. "SCREEN" سینٹنس اور سکرین موڈز کی تفصیل سے وضاحت کریں۔ -7

COMPUTER SCIENCE GROUP-II

کمپیوٹر سائنس گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) Algorithm is a: (1) الگورتھم ایک ہے۔
- (A) Requirement document ضرورت کے بارے میں ڈاکیومنٹ (B) Design document ڈیزائن ڈاکیومنٹ
- (C) Test document ٹیسٹ ڈاکیومنٹ (D) User guide یوزر گائیڈ
- (2) Which of the following is a short "Key" (2) جی ڈبلیو بیسیک میں پروگرام کو چلانے کے لیے ان میں سے کون سی شارٹ "کی" استعمال ہوتی ہے؟
- to run a program in GW-BASIC?
- (A) F4 (B) F3 (C) F2 (D) F1
- (3) How many logical operators are used in GW-BASIC? (3) جی ڈبلیو بیسیک میں کتنے لوجیکل آپریٹرز استعمال کیے جاتے ہیں؟
- (A) 2 (B) 1 (C) 4 (D) 3
- (4) A loop inside another loop is called: (4) لوپ کے اندر لوپ کہلاتا ہے۔
- (A) Nested loop نیسٹڈ لوپ (B) Complex loop پیچیدہ لوپ (C) Infinite loop لامتناہی لوپ (D) Inner loop اندرونی لوپ
- (5) If the programmer does not know in advance how many (5) اگر پروگرامر کو پہلے سے علم نہیں کہ لوپ کتنی مرتبہ چلے گی۔ تو کون سی لوپ بہتر ہے؟
- times the loop will be executed, then suitable loop is:
- (A) FOR --- NEXT (B) WHILE --- WEND (C) FOR --- LOOP (D) GOTO
- (6) The index of first element of an array is _____ (6) ارے کے پہلے رکن کا انڈیکس ہوتا ہے _____ جب نہ بتایا گیا ہو۔
- when not specified.
- (A) 0 (B) 1 (C) 2 (D) 4
- (7) The index of each element in the array is: (7) ارے کے ہر رکن کا انڈیکس ہوتا ہے۔
- (A) Similar ایک جیسا (B) Unique منفرد (C) Odd طاق (D) Even جفت
- (8) A file that contains software instructions is called: (8) سافٹ ویئر کی ہدایات پر مشتمل فائل کہلاتی ہے۔
- (A) Program file پروگرام فائل (B) Data file ڈیٹا فائل (C) Running file رننگ فائل (D) New file نئی فائل
- (9) The user-defined function in BASIC is called: (9) بیسیک میں یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کو کہتے ہیں۔
- (A) File فائل (B) Procedure پروسیجر (C) Code کوڈ (D) Action ایکشن
- (10) A line can be drawn with the following statement: (10) ایک لائن درج ذیل سینٹمنٹ سے کھینچی جاسکتی ہے۔
- (A) LINE (B) DRAW (C) Both A and B دونوں (D) None of these ان میں سے کوئی بھی نہیں

PAPER CODE

NUMBER: 3834

2021 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر 237

COMPUTER SCIENCE GROUP-II

کمپیوٹر سائنس گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر بھر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز محل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1۔

- (1) How many logical operators are used in GW-BASIC? جی ڈبلیو بیسیک میں کتنے لو جیکل آپریٹرز استعمال کیے جاتے ہیں؟ (1)

(A) 2 (B) 1 (C) 4 (D) 3
- (2) A loop inside another loop is called: لوپ کے اندر لوپ کہلاتی ہے۔ (2)

(A) Nested loop میسڈ لوپ (B) Complex loop پیچیدہ لوپ (C) Infinite loop لامتناہی لوپ (D) Inner loop اندرونی لوپ
- (3) If the programmer does not know in advance how many times the loop will be executed, then suitable loop is: اگر پروگرامر کو پہلے سے علم نہیں کہ لوپ کتنی مرتبہ چلے گی۔ تو کون سی لوپ بہتر ہے؟ (3)

(A) FOR --- NEXT (B) WHILE --- WEND (C) FOR --- LOOP (D) GOTO
- (4) The index of first element of an array is _____ جب نہ بتایا گیا ہو۔ (4)

(A) 0 (B) 1 (C) 2 (D) 4
- (5) The index of each element in the array is: ارے کے ہر رکن کا انڈیکس ہوتا ہے۔ (5)

(A) Similar ایک جیسا (B) Unique منفرد (C) Odd طاق (D) Even جفت
- (6) A file that contains software instructions is called: سافٹ ویئر کی ہدایات پر مشتمل فائل کہلاتی ہے۔ (6)

(A) Program file پروگرام فائل (B) Data file ڈیٹا فائل (C) Running file رننگ فائل (D) New file نئی فائل
- (7) The user-defined function in BASIC is called: بیسیک میں یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کو کہتے ہیں۔ (7)

(A) File فائل (B) Procedure پروسیجر (C) Code کوڈ (D) Action ایکشن
- (8) A line can be drawn with the following statement: ایک لائن درج ذیل سینٹمنٹ سے کھینچی جاسکتی ہے۔ (8)

(A) LINE (B) DRAW (C) Both A and B دونوں (D) None of these ان میں سے کوئی بھی نہیں
- (9) Algorithm is a: الگورتھم ایک ہے۔ (9)

(A) Requirement document ضرورت کے بارے میں ڈاکیومنٹ (B) Design document ڈیزائن ڈاکیومنٹ (C) Test document ٹیسٹ ڈاکیومنٹ (D) User guide یوزر گائیڈ
- (10) Which of the following is a short "Key" to run a program in GW-BASIC? جی ڈبلیو بیسیک میں پروگرام کو چلانے کے لیے ان میں سے کون سی شارٹ "کی" استعمال ہوتی ہے؟ (10)

(A) F4 (B) F3 (C) F2 (D) F1

PAPER CODE

NUMBER: 3836

2021 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

238 رول نمبر

COMPUTER SCIENCE GROUP-II

کمپیوٹر سائنس گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) The index of each element in the array is: (1) ارے کے ہر رکن کا انڈیکس ہوتا ہے۔
(A) Similar ایک جیسا (B) Unique منفرد (C) Odd طاق (D) Even جفت
- (2) A file that contains software instructions is called: (2) سافٹ ویئر کی ہدایات پر مشتمل فائل کہلاتی ہے۔
(A) Program file پروگرام فائل (B) Data file ڈیٹا فائل (C) Running file رننگ فائل (D) New file نئی فائل
- (3) The user-defined function in BASIC is called: (3) بیسیک میں یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کو کہتے ہیں۔
(A) File فائل (B) Procedure پروسیجر (C) Code کوڈ (D) Action ایکشن
- (4) A line can be drawn with the following statement: (4) ایک لائن درج ذیل سینٹنس سے کھینچی جاسکتی ہے۔
(A) LINE (B) DRAW (C) Both A and B دونوں (D) None of these ان میں سے کوئی بھی نہیں
- (5) Algorithm is a: (5) الگورتھم ایک ہے۔
(A) Requirement document ضرورت کے بارے میں ڈاکیومنٹ (B) Design document ڈیزائن ڈاکیومنٹ
(C) Test document ٹیسٹ ڈاکیومنٹ (D) User guide یوزر گائیڈ
- (6) Which of the following is a short "Key" to run a program in GW-BASIC? (6) جی ڈبلیو بیسیک میں پروگرام کو چلانے کے لیے ان میں سے کون سی شارٹ "کی" استعمال ہوتی ہے؟
(A) F4 (B) F3 (C) F2 (D) F1
- (7) How many logical operators are used in GW-BASIC? (7) جی ڈبلیو بیسیک میں کتنے لوژیکل آپریٹرز استعمال کیے جاتے ہیں؟
(A) 2 (B) 1 (C) 4 (D) 3
- (8) A loop inside another loop is called: (8) لوپ کے اندر لوپ کہلاتی ہے۔
(A) Nested loop نیسٹڈ لوپ (B) Complex loop پیچیدہ لوپ (C) Infinite loop لامتناہی لوپ (D) Inner loop اندرونی لوپ
- (9) If the programmer does not know in advance how many times the loop will be executed, then suitable loop is: (9) اگر پروگرامر کو پہلے سے علم نہیں کہ لوپ کتنی مرتبہ چلے گی۔ تو کون سی لوپ بہتر ہے؟
(A) FOR --- NEXT (B) WHILE --- WEND (C) FOR --- LOOP (D) GOTO
- (10) The index of first element of an array is _____ (10) ارے کے پہلے رکن کا انڈیکس ہوتا ہے _____ جب نہ بتایا گیا ہو۔
when not specified.
(A) 0 (B) 1 (C) 2 (D) 4

COMPUTER SCIENCE GROUP-II

کمپیوٹر سائنس گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز محل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) The user-defined function in BASIC is called: (1) بیسیک میں یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کو کہتے ہیں۔
 (A) File فائل (B) Procedure پروسیجر (C) Code کوڈ (D) Action ایکشن
- (2) A line can be drawn with the following statement: (2) ایک لائن درج ذیل سٹیٹمنٹ سے کھینچی جاسکتی ہے۔
 (A) LINE (B) DRAW (C) Both A and B دونوں (D) None of these ان میں سے کوئی بھی نہیں
- (3) Algorithm is a: (3) الگورتھم ایک ہے۔
 (A) Requirement document ضرورت کے بارے میں ڈاکیومنٹ (B) Design document ڈیزائن ڈاکیومنٹ
 (C) Test document ٹیسٹ ڈاکیومنٹ (D) User guide یوزر گائیڈ
- (4) Which of the following is a short "Key" (4) جی ڈبلیو بیسیک میں پروگرام کو چلانے کے لیے ان میں سے کون سی شارٹ "کی" استعمال ہوتی ہے؟
 to run a program in GW-BASIC?
 (A) F4 (B) F3 (C) F2 (D) F1
- (5) How many logical operators are used in GW-BASIC? (5) جی ڈبلیو بیسیک میں کتنے لوژیکل آپریٹرز استعمال کیے جاتے ہیں؟
 (A) 2 (B) 1 (C) 4 (D) 3
- (6) A loop inside another loop is called: (6) لوپ کے اندر لوپ کہلاتی ہے۔
 (A) Nested loop نیسٹڈ لوپ (B) Complex loop پیچیدہ لوپ (C) Infinite loop لامتناہی لوپ (D) Inner loop اندرونی لوپ
- (7) If the programmer does not know in advance how many (7) اگر پروگرامر کو پہلے سے علم نہیں کہ لوپ کتنی مرتبہ چلے گی۔ تو کون سی لوپ بہتر ہے؟
 times the loop will be executed, then suitable loop is:
 (A) FOR --- NEXT (B) WHILE --- WEND (C) FOR --- LOOP (D) GOTO
- (8) The index of first element of an array is _____ (8) ارے کے پہلے رکن کا انڈیکس ہوتا ہے _____ جب نہ بتایا گیا ہو۔
 when not specified.
 (A) 0 (B) 1 (C) 2 (D) 4
- (9) The index of each element in the array is: (9) ارے کے ہر رکن کا انڈیکس ہوتا ہے۔
 (A) Similar ایک جیسا (B) Unique منفرد (C) Odd طاق (D) Even جفت
- (10) A file that contains software instructions is called: (10) سافٹ ویئر کی ہدایات پر مشتمل فائل کہلاتی ہے۔
 (A) Program file پروگرام فائل (B) Data file ڈیٹا فائل (C) Running file رننگ فائل (D) New file نئی فائل