

BOARD OF INTERMEDIATE AND SECONDARY EDUCATION, MULTAN

OBJECTIVE KEY FOR SSC SPECIAL EXAMINATION, 2021

Name of Subject: Computer Science Session: _____

Q.Nos	Paper Code 3831	Paper Code 3833	Paper Code 3835	Paper Code 3837
1	D	A	B	D
2	B	B	C	A
3	C	C	D	D
4	D	C	A	B
5	A	D	B	C
6	B	A	C	D
7	C	D	C	A
8	C	B	D	B
9	D	C	A	C
10	A	D	D	C
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

سرٹیفکیٹ بابت تصحیح سوالیہ پرچہ / مارکنگ Key

ہم نے مضمون کمپیوٹر سائنس پرچہ Special Exam گروپ میسٹر کلاس امتحان 2021ء کا سوالیہ پرچہ انشائیہ و معروضی (Subjective & Objective) کو بنظر عمیق چیک کر لیا ہے یہ پرچہ Syllabus کے عین مطابق Set کیا گیا ہے۔ اس سوالیہ پرچہ میں کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ ہم نے سوالیہ پرچہ کا اردو اور انگریزی Version بھی چیک کر لیا ہے۔ یہ Version آپس میں مطابقت رکھتے ہیں۔ نیز اس پرچہ کی معروضی (MCQs) Key کی بابت تصدیق کی جاتی ہے کہ اس میں بھی کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ مزید یہ کہ ہم نے Key بنانے سے متعلق دفتر کی جانب سے تیار کردہ ہدایات وصول کر کے ان کا بغور مطالعہ کر لیا ہے اور ان کی روشنی میں Key بنائی ہے۔ نیز سب ایگزامینرز کیلئے تفصیلی مارکنگ ہدایات / مارکنگ سکیم / Rubrics بھی تیار کر دی گئی ہیں۔

Prepared & Checked By:

Dated: 13/12/2021

S.#	Name	Designation	Institution	Mobile No	Signature
1	Azeed Hussain	SST(IT)	GHS Tibba Sultanpur (Vehari)	03007315881	Azeed
2	Hafiz Muhammad Tibron	SST(IT)	GHS Comprehensive Multan	03138826347	Hafiz
3	Athar Peeraiz	SST(CS)	GHS Pipal Mirzai (Knl)	030057658048	Athar
4					

SSC PART-II (10th CLASS) (SPECIAL EXAMINATION)

COMPUTER SCIENCE

کمپیوٹر سائنس

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

کل نمبر = 40

نوٹ۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔
NOTE: Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

- Define debugging.
- Compare flowchart and algorithm.
- What does IF---THEN statement do?
- Write a note on While---Wend loop.
- Define control structure.
- What is meant by selection structure?

سوال نمبر 2۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- ڈی بائنگ کی تعریف کریں۔
- فلو چارٹ اور الگورتھم کا موازنہ کریں۔
- IF---THEN سٹیٹمنٹ کیا کام کرتی ہے؟
- While---Wend لوپ پر نوٹ تحریر کریں۔
- کنٹرول سٹرکچر کی تعریف بیان کیجیے۔
- سلیکشن (چناؤ) سٹرکچر سے کیا مراد ہے؟

3. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

- How does direct mode work in BASIC?
- Write a procedure to save a program in BASIC.
- Define Numeric Variable.
- Write the use of subscript variable in array.
- What is meant by one dimensional array?
- List two uses of array.

سوال نمبر 3۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- بیسک میں ڈائریکٹ موڈ کیسے کام کرتا ہے؟
- بیسک میں پروگرام محفوظ کرنے کا طریقہ لکھیں۔
- نویمیرک متغیر کی تعریف کیجیے۔
- ارے میں سب سکرپٹ ویری ایبل کا استعمال بیان کیجیے۔
- ایک سمتی ارے سے کیا مراد ہے؟
- ارے کے دو استعمالات بتائیں۔

4. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

- Define sub-program.
- Write the syntax of user defined function.
- Define string functions.
- What are arguments?
- Define graphics.
- What is the use of PSET statement in BASIC?

سوال نمبر 4۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- سب پروگرام کی تعریف کریں۔
- یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کا سنٹیکس تحریر کریں۔
- سٹرنگ فنکشنز کی تعریف کریں۔
- آرگومنٹس کیا ہوتے ہیں؟
- گرافکس کی تعریف کریں۔
- بیسک میں PSET سٹیٹمنٹ کا کیا استعمال ہے؟

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: Attempt any two questions.

16 = 8 x 2

نوٹ۔ کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

- Define an algorithm.
Explain the strategy for developing an algorithm.
- Write down the structure of BASIC program.
- Write a program to draw a Star.

5۔ الگورتھم سے کیا مراد ہے؟ الگورتھم ڈویلپ کرنے کی حکمت عملی کی وضاحت کریں۔

6۔ بیسک پروگرام کا ڈھانچہ تحریر کریں۔

7۔ ستارہ (Star) بنانے کا پروگرام تحریر کیجیے۔

PAPER CODE

NUMBER: 3831

2021

SSC PART-II (10th CLASS) (SPECIAL EXAMINATION)

COMPUTER SCIENCE

کمپیوٹر سائنس

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1۔

- (1) How many possible solutions are there for a problem? ایک مسئلہ کے کتنے ممکنہ حل ہیں؟
- (A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Multiple کئی
- (2) GW-BASIC can operate in: جی ڈبلیو بیسیک آپریٹ کر سکتی ہے۔
- (A) One mode ایک موڈ میں (B) Two modes دو موڈز میں (C) Three modes تین موڈز میں (D) Several modes کئی موڈز میں
- (3) The maximum length of a variable name in GW-BASIC is: جی ڈبلیو بیسیک میں ایک ویری ایبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔
- (A) 31 (B) 32 (C) 40 (D) 45
- (4) Which of the following is not a logical operator? ان میں سے کون سا لوگیکل آپریٹر نہیں ہے؟
- (A) AND (B) OR (C) NOT (D) NETHER
- (5) FOR---NEXT is used to implement: شیپٹ استعمال کرتے ہیں۔
- (A) Iteration تکرار کے لیے (B) Selection انتخاب کے لیے (C) Sequence ترتیب کے لیے (D) All these ان تمام کے لیے
- (6) There are _____ types of an array. ارے کی _____ اقسام ہیں۔
- (A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4
- (7) The statement X(30) will reserve _____ memory locations. شیپٹ X (30) میموری لوکیشنز محفوظ کرتی ہیں۔
- (A) 29 (B) 30 (C) 31 (D) 40
- (8) The out put of a function INT (-5.7) is: فنکشن INT (-5.7) کا جواب ہے۔
- (A) -5 (B) -4 (C) -6 (D) 5
- (9) The _____ function is used to convert ASCII کوڈز کو متبادل کریکٹر میں تبدیل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔
- codes to its character equivalent.
- (A) CHAR\$ () (B) CHR () (C) CHAR (D) CHR\$ ()
- (10) Which function changes the way of displaying out put in BASIC? کون سا فنکشن بیسیک میں آؤٹ پٹ دینے کے طریقے کو تبدیل کرتا ہے؟
- (A) SCREEN (B) PRINT (C) LEFT\$ (D) ABS

PAPER CODE

NUMBER: 3831

2021

SSC PART-II (10th CLASS) (SPECIAL EXAMINATION)

COMPUTER SCIENCE

کمپیوٹر سائنس

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر بھر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1۔

- (1) How many possible solutions are there for a problem? ایک مسئلہ کے کتنے ممکنہ حل ہیں؟
- (A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Multiple کئی
- (2) GW-BASIC can operate in: جی ڈبلیو بیسیک آپریٹ کر سکتی ہے۔
- (A) One mode ایک موڈ میں (B) Two modes دو موڈز میں (C) Three modes تین موڈز میں (D) Several modes کئی موڈز میں
- (3) The maximum length of a variable name in GW-BASIC is: جی ڈبلیو بیسیک میں ایک ویری ایبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔
- (A) 31 (B) 32 (C) 40 (D) 45
- (4) Which of the following is not a logical operator? ان میں سے کون سا لوگیکل آپریٹر نہیں ہے؟
- (A) AND (B) OR (C) NOT (D) NETHER
- (5) FOR---NEXT is used to implement: شیپٹ استعمال کرتے ہیں۔
- (A) Iteration تکرار کے لیے (B) Selection انتخاب کے لیے (C) Sequence ترتیب کے لیے (D) All these ان تمام کے لیے
- (6) There are _____ types of an array. ارے کی _____ اقسام ہیں۔
- (A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4
- (7) The statement X(30) will reserve _____ memory locations. شیپٹ X (30) میموری لوکیشنز محفوظ کرتی ہیں۔
- (A) 29 (B) 30 (C) 31 (D) 40
- (8) The out put of a function INT (-5.7) is: فنکشن INT (-5.7) کا جواب ہے۔
- (A) -5 (B) -4 (C) -6 (D) 5
- (9) The _____ function is used to convert ASCII کوڈز کو متبادل کریکٹر میں تبدیل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔
- codes to its character equivalent.
- (A) CHAR\$ () (B) CHR () (C) CHAR (D) CHR\$ ()
- (10) Which function changes the way of displaying out put in BASIC? کون سا فنکشن بیسیک میں آؤٹ پٹ دینے کے طریقے کو تبدیل کرتا ہے؟
- (A) SCREEN (B) PRINT (C) LEFT\$ (D) ABS

PAPER CODE

NUMBER: 3833

2021

SSC PART-II (10th CLASS) (SPECIAL EXAMINATION)

COMPUTER SCIENCE

کمپیوٹر سائنس

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر بھر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوال پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1

- (1) FOR---NEXT is used to implement: (1) FOR ---NEXT سینٹ استعمال کرتے ہیں۔
(A) Iteration تکرار کے لیے (B) Selection انتخاب کے لیے (C) Sequence ترتیب کے لیے (D) All these ان تمام کے لیے
- (2) There are _____ types of an array. (2) ارے کی _____ اقسام ہیں۔
(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4
- (3) The statement X(30) will reserve _____ memory locations. (3) سینٹ X (30) میموری لوکیشنز محفوظ کرتی ہے۔
(A) 29 (B) 30 (C) 31 (D) 40
- (4) The out put of a function INT (-5.7) is: (4) فنکشن INT (-5.7) کا جواب ہے۔
(A) -5 (B) -4 (C) -6 (D) 5
- (5) The _____ function is used to convert ASCII کوڈز کو متبادل کریکٹر میں تبدیل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ (5) _____ فنکشن ASCII
codes to its character equivalent.
(A) CHAR\$ () (B) CHR () (C) CHAR (D) CHR\$ ()
- (6) Which function changes the way of displaying out put in BASIC? (6) کون سا فنکشن بیسیک میں آؤٹ پٹ دینے کے طریقے کو تبدیل کرتا ہے؟
(A) SCREEN (B) PRINT (C) LEFT\$ (D) ABS
- (7) How many possible solutions are there for a problem? (7) ایک مسئلہ کے کتنے ممکنہ حل ہیں؟
(A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Multiple کئی
- (8) GW-BASIC can operate in: (8) جی ڈبلیو بیسیک آپریٹ کر سکتی ہے۔
(A) One mode ایک موڈ میں (B) Two modes دو موڈز میں (C) Three modes تین موڈز میں (D) Several modes کئی موڈز میں
- (9) The maximum length of a variable name in GW-BASIC is: (9) جی ڈبلیو بیسیک میں ایک ویری ایبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔
(A) 31 (B) 32 (C) 40 (D) 45
- (10) Which of the following is not a logical operator? (10) ان میں سے کون سا لوژیکل آپریٹر نہیں ہے؟
(A) AND (B) OR (C) NOT (D) NETHER

PAPER CODE

2021

88 رول نمبر

NUMBER: 3835

SSC PART-II (10th CLASS) (SPECIAL EXAMINATION)

COMPUTER SCIENCE

کمپیوٹر سائنس

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) GW-BASIC can operate in: (1) جی ڈبلیو بیسیک آپریٹ کر سکتی ہے۔
(A) One mode ایک موڈ میں (B) Two modes دو موڈز میں (C) Three modes تین موڈز میں (D) Several modes کئی موڈز میں
- (2) The maximum length of a variable name in GW-BASIC is: (2) جی ڈبلیو بیسیک میں ایک ویری ایبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔
(A) 31 (B) 32 (C) 40 (D) 45
- (3) Which of the following is not a logical operator? (3) ان میں سے کون سا لوگیکل آپریٹر نہیں ہے؟
(A) AND (B) OR (C) NOT (D) NETHER
- (4) FOR---NEXT is used to implement: (4) FOR ---NEXT سینٹین استعمال کرتے ہیں۔
(A) Iteration تکرار کے لیے (B) Selection انتخاب کے لیے (C) Sequence ترتیب کے لیے (D) All these ان تمام کے لیے
- (5) There are _____ types of an array. (5) ارے کی _____ اقسام ہیں۔
(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4
- (6) The statement X(30) will reserve _____ memory locations. (6) سینٹینٹ X (30) میموری لوکیشنز محفوظ کرتی ہیں۔
(A) 29 (B) 30 (C) 31 (D) 40
- (7) The out put of a function INT (-5.7) is: (7) فنکشن INT (-5.7) کا جواب ہے۔
(A) -5 (B) -4 (C) -6 (D) 5
- (8) The _____ function is used to convert ASCII (8) فنکشن ASCII کو ڈکوڈنگ میں تبدیل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔
codes to its character equivalent.
(A) CHAR\$ () (B) CHR () (C) CHAR (D) CHR\$ ()
- (9) Which function changes the way of displaying out put in BASIC? (9) کون سا فنکشن بیسیک میں آؤٹ پٹ دینے کے طریقے کو تبدیل کرتا ہے؟
(A) SCREEN (B) PRINT (C) LEFT\$ (D) ABS
- (10) How many possible solutions are there for a problem? (10) ایک مسئلہ کے کتنے ممکنہ حل ہیں؟
(A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Multiple کئی

PAPER CODE

NUMBER: 3837

2021

SSC PART-II (10th CLASS) (SPECIAL EXAMINATION)

COMPUTER SCIENCE

کمپیوٹر سائنس

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1۔

(1) The _____ function is used to convert ASCII _____ فنکشن ASCII کو ڈیٹا کو متبادل کریکٹر میں تبدیل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ (1)

codes to its character equivalent.

(A) CHAR\$ ()

(B) CHR ()

(C) CHAR

(D) CHR\$ ()

(2) Which function changes the way of displaying out put in BASIC? کون سا فنکشن بیسیک میں آؤٹ پٹ دینے کے طریقے کو تبدیل کرتا ہے؟ (2)

(A) SCREEN

(B) PRINT

(C) LEFT\$

(D) ABS

(3) How many possible solutions are there for a problem? ایک مسئلہ کے کتنے ممکنہ حل ہیں؟ (3)

(A) One ایک

(B) Two دو

(C) Three تین

(D) Multiple کئی

(4) GW-BASIC can operate in: جی ڈبلیو بیسیک آپریٹ کر سکتی ہے۔ (4)

(A) One mode ایک موڈ میں

(B) Two modes دو موڈز میں

(C) Three modes تین موڈز میں

(D) Several modes کئی موڈز میں

(5) The maximum length of a variable name in GW-BASIC is: جی ڈبلیو بیسیک میں ایک ویری ایبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔ (5)

(A) 31

(B) 32

(C) 40

(D) 45

(6) Which of the following is not a logical operator? ان میں سے کون سا لوژیکل آپریٹر نہیں ہے؟ (6)

(A) AND

(B) OR

(C) NOT

(D) NETHER

(7) FOR---NEXT is used to implement: FOR ---NEXT سٹینٹ استعمال کرتے ہیں۔ (7)

(A) Iteration تکرار کے لیے

(B) Selection انتخاب کے لیے

(C) Sequence ترتیب کے لیے

(D) All these ان تمام کے لیے

(8) There are _____ types of an array. ارے کی _____ اقسام ہیں۔ (8)

(A) 1

(B) 2

(C) 3

(D) 4

(9) The statement X(30) will reserve _____ memory locations. سٹینٹ X (30) میموری لوکیشنز محفوظ کرتی ہیں۔ (9)

(A) 29

(B) 30

(C) 31

(D) 40

(10) The out put of a function INT(-5.7) is: فنکشن INT (-5.7) کا جواب ہے۔ (10)

(A) -5

(B) - 4

(C) - 6

(D) 5